



LAPORAN PROYEK AKHIR

KOMPUTERISASI SISTEM PENJUALAN HAND PHONE DAN VOUCHER BERBASIS WEB PADA UD. VIRGO SELL SEMARANG

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Manajemen Informatika D3 pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro

Disusun Oleh :

Nama : Abdun Nur
NIM : A21.2006.05910
Program Studi : Manajemen Informatika

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG
2009**

PERSETUJUAN LAPORAN PROYEK AKHIR

Nama Pelaksana Proyek Akhir : Abdun Nur
Nomor Induk Mahasiswa : A21.2006.05910
Program Studi : Manajemen Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Proyek Akhir : Komputerisasi Sistem Penjualan Hand Phone
dan Voucher Berbasis Web pada UD. Virgo Sell
Semarang

Proyek akhir ini telah diperiksa dan disetujui,
Semarang, 28 Juli 2009

Menyetujui,
Dosen Pembimbing

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Heri Fajar Budiyanto, S.Kom.

Dr. Eng. Yuliman Purwanto, M.Eng.

PENGESAHAN DEWAN PENGUJI

Nama Pelaksana : Abdun Nur
NIM : A21.2006.05910
Program Studi : Manajemen Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Proyek Akhir : Komputerisasi Sistem Penjualan Hand Phone
dan Voucher Berbasis Web pada UD. Virgo Sell
Semarang

Proyek akhir ini telah diuji dan dipertahankan dihadapan Dewan Penguji pada Sidang proyek akhir tanggal 28 Juli 2008 menurut pandangan kami, proyek akhir ini memadai dari segi kualitas maupun kuantitas untuk tujuan penganugrahan gelar Ahli Madya (D3)

Semarang, 28 Juli 2009

Dewan penguji

RR.Yupie K. SE. AKT.

Ketua Penguji

Suhariyanto, S.Kom.

Anggota

PERNYATAAN
KEASLIAN PROYEK AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Dian Nuswantoro, yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama : Abdun Nur

NIM : A21. 2006. 05910

Menyatakan bahwa proyek akhir saya yang berjudul :

“Komputerisasi Sistem Penjualan Hand Phone dan Voucher Berbasis Web Pada UD Virgo Sell Semarang”.

Merupakan karya asli saya (kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya dan perangkat pendukung seperti web cam dll). Apabila dikemudian hari, karya saya disinyalir bukan merupakan karya asli saya, yang disertai bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar saya beserta hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut. Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang

Pada tanggal : 20 Juli 2009

Yang menyatakan

Abdun Nur

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai mahasiswa Universitas Dian Nuswantoro, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Abdun Nur

NIM : A21. 2006. 05910

Demi mengembangkan Ilmu Pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Dian Nuswantoro Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas proyek akhir saya yang berjudul:

“Komputerisasi Sistem Penjualan Hand Phone dan Voucher Berbasis Web Pada UD Virgo Sell Semarang”, beserta perangkat yang diperlukan, dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Dian Nuswantoro berhak untuk menyimpan, mengcopy ulang, menggunakan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang

Pada tanggal : 20 Juli 2009

Yang menyatakan

Abdun Nur

UCAPAN TERIMA KASIH

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Proyek akhir ini dengan judul “ **Komputerisasi Sistem Penjualan Hand Phone dan Voucher Berbasis WEB Pada UD. Virgo Sell Semarang** “

Atas tersusunnya Proyek Akhir ini, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr. Edi Nursasongko, M.Kom., selaku Rektor Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
2. Bapak Dr. Eng. Yuliman Purwanto, M.Eng., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
3. Bp. Amiq Fahmi, M.Kom., selaku ketua Program Studi Manajemen Informatika yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama kuliah.
4. Bapak Heri Fajar Budiyanto, S.Kom., selaku Pembimbing yang telah membantu dan memberikan bimbingan serta masukan dalam penyusunan Laporan Proyek Akhir ini.
5. Bapak dan Ibu tercinta yang selalu ikhlas mendoakan dan mendukung anak-anaknya disetiap waktu.

Penulis menyadari bahwa tidak ada sesuatu yang sempurna, demikian halnya dengan penyusunan Laporan Proyek Akhir ini. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kebaikan dan kesempurnaan Laporan Proyek Akhir ini.

Akhir kata semoga penulisan Laporan Proyek Akhir ini dapat menambah pengetahuan serta berguna bagi pembaca.

Semarang, Juli 2009

Penulis

ABSTRAK

Laporan Proyek Akhir ini dengan judul *“Komputerisasi Sistem Penjualan Hand Phone dan Voucher Berbasis Web pada UD. Virgo Sell Semarang”* telah dilaksanakan pada bulan Februari s/d Juni 2009.

Tujuan laporan Proyek Akhir ini adalah membuat sistem komputerisasi Penjualan dengan berbasis WEB sehingga dapat menghasilkan sebuah informasi yang cepat, valid dan akurat. Adapun program yang digunakan yaitu dengan pemrograman WEB.

Metodologi yang digunakan penulis dalam pengumpulan data adalah meliputi studi lapangan dan studi kepustakaan, dimana studi lapangan penulis melakukan observasi langsung pada obyek penelitian, sedangkan studi kepustakaan dilakukan dengan penelitian kepustakaan yang relevan dengan masalah tersebut.

Setelah desain secara umum dibuat, dilanjutkan dengan pembuatan secara rinci disertai pengoperasian program. Pengembangan sistem yang baru ini diharapkan dapat menyajikan suatu informasi yang lebih baik serta efisien setiap saat.

Kata kunci : Sistem Penjualan dan Retur Barang Berbasis Web

xii + 64 halaman; 27 gambar, 6 tabel;
Daftar Acuan: 14 (1990-2009)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN LAPORAN PROYEK AKHIR	ii
PENGESAHAN DEWAN PENGUJI.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR.....	iv
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
HALAMAN ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Proyek Akhir.....	3
1.5 Manfaat Proyek Akhir.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem.....	5
2.2 Pengertian Informasi	5
2.3 Pengertian Sistem Informasi Manajemen	6
2.4 Landasan Teori yang berkaitan dengan Sistem Penjualan dan Retur Barang	6
2.4.1 Sistem Penjualan	6
1. Pengertian Penjualan.....	6
2. Tujuan Penjualan	7
3. Sistem Penjualan	7
4. Sistem Informasi Penjualan	7

2.4.2	Penjualan Berbasis Web (E-Commerce).....	8
2.4.3	Retur Penjualan	9
2.5	Landasan Teori Yang Berhubungan Dengan pemrograman ...	9
2.5.1	HTML	9
2.5.2	PHP	10
2.5.3	PHP dan HTML	11
2.5.4	MYSQL.....	12
2.5.5	Basis Data	14
2.5.6	Konsep Basis Data	15
2.5.7	APACHE.....	15
2.5.8	PHPMyadmin.....	16
2.5.9	APPSERV	16
2.5.10	Dreamweaver	17
2.6	Perancangan Sistem	17
2.6.1	Pengertian Perancangan Sistem	17
2.6.2	Alat Bantu dalam Perancangan Sistem	17
	1. Diagram Alir Data	17
	2. Kamus Data	19
	3. Entity Relationship Diagram	20
	4. HIPO	27
	5. Normalisasi	28
	6. Perancangan Masukan dan Keluaran	29

BAB III TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN

3.1	Sejarah berdirinya UD Virgo Sell	32
3.2	Struktur Organisasi dan Job Description	32
3.2.1	Struktur Organisasi	32
3.2.2	Job Description	33
3.3	Macam Produk yang Ditawarkan	34
3.4	Gambaran Sistem Yang Sedang Berjalan	35

**BAB IV Perancangan Komputerisasi Sistem Penjualan Hp dan
Voucher UD. Virgo Sell Semarang**

4.1 Perancangan Sistem secara Umum	39
4.1.1 Identifikasi User	39
4.1.2 Identifikasi Data dan Informasi	40
4.1.3 Identifikasi Sumber Data dan Tujuan Informasi	40
4.1.4 Context Diagram	41
4.1.5 Identifikasi Proses	41
4.1.6 DFD Levelled	42
4.2 Perancangan Sistem Secara Rinci	46
4.2.1 Kamus Data	46
4.2.2 Entity Relationship Diagram (ERD)	51
4.2.3 Perancangan Basis Data	52
4.2.3.1 Tekhnik Normalisasi	52
4.2.3.2 Tabel Relationship	65
4.2.3.3 Struktur File Database	66
4.2.3.4 HIPO	72
4.3 Desain Input Output	73
4.3.1 Desain Input	73
4.3.2 Desain Output.....	77

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	84
5.2 Saran.....	85

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

- Gambar 2.1 Type Data Numerik MySQL	11
- Gambar 2.2 Alat Bantu Perancangan Sistem	18
- Gambar 2.3 Alat Bantu Dalam Perancangan Sistem	20
- Gambar 2.4 Simbol – Simbol ERD	21
- Gambar 2.5 Entitas	22
- Gambar 2.6 Entitas dan Atribut Fungsi	22
- Gambar 2.7 Implementasi 1 set	23
- Gambar 2.8 Implementasi relasi 2 set	23
- Gambar 2.9 Implementasi relasi 3 set	23
- Gambar 2.10 Implementasi relasi 2 set beserta atribut-atributnya	24
- Gambar 3.1 Struktur Organisasi UD. Virgo Sell	33
- Gambar 3.2 Flow Of Document Penjualan Barang	37
- Gambar 3.3 Flow Of Document Retur Barang.....	38
- Gambar 4.1 Context Diagram	41
- Gambar 4.2 DFD Level 0	42
- Gambar 4.3 DFD Level 1 Proses Pendataan	43
- Gambar 4.4 DFD Level 1 Proses Penjualan	44
- Gambar 4.5 DFD Level 1 Proses Laporan	45
- Gambar 4.6 ERD	51
- Gambar 4.7 Tabel Relationship	65
- Gambar 4.8 HIPO	72
- Gambar 4.9 Desain Input Barang	73
- Gambar 4.10 Desain Input Konsumen.....	74
- Gambar 4.11 Desain Input Penjualan	75
- Gambar 4.12 Desain Input Retur Penjualan	76
- Gambar 4.13 Desain Output Data barang.....	77
- Gambar 4.14 Desain Output Data Konsumen	77
- Gambar 4.15 Desain Output Data Penjualan.....	78
- Gambar 4.16 Desain Output Data Retur.....	78

- Gambar 4.17 Desain Output Laporan Barang	79
- Gambar 4.18 Desain Output Laporan Konsumen.....	79
- Gambar 4.19 Desain Output Laporan Penjualan	80
- Gambar 4.20 Desain Output Laporan Retur	80
- Gambar 4.21 Desain Nota Pesan	81
- Gambar 4.22 Desain Nota Bayar	82
- Gambar 4.23 Desain Nota Retur.....	83

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 : Tabel Admin. Dbf	66
Tabel 4.2 : Tabel Barang .Dbf	67
Tabel 4.3 : Tabel Detail_Barang. Dbf.....	67
Tabel 4.4 : Tabel Konsumen. Dbf.....	68
Tabel 4.5 : Tabel Pesan.Dbf	68
Tabel 4.6. : Tabel Detail_Pesan	69
Tabel 4.7. : Tabel Jualonline	69
Tabel 4.8. : Tabel Detail_Online.....	69
Tabel 4.9 : Tabel Jual.Dbf	70
Tabel 4.10 : Tabel Detail_Jual.Dbf	70
Tabel 4.11 : Tabel Retur.Dbf	71
Tabel 4.12 : Tabel Detail_Retur.Dbf	71

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan *internet* menjadi salah satu infrastruktur komunikasi yang termurah dan dengan tingkat penerimaan yang luas, Maka penggunaan *internet* sebagai fasilitas pendukung dan bahkan sebagai urat nadi bisnis menjadi semakin nyata keunggulannya. Hal ini menyebabkan perubahan kultur kita sehari-hari.

Dalam era yang disebut “*information age*” ini, media elektronik menjadi salah satu media andalan untuk melakukan komunikasi dan bisnis. Salah satu tren yang menyertai bisnis dalam jaringan *internet* adalah *e-commerce*. E-Commerce didefinisikan sebagai “suatu jenis dari mekanisme bisnis secara elektronik yang memfokuskan diri pada transaksi bisnis berbasis individu dengan menggunakan internet sebagai medium pertukaran barang atau jasa baik antara dua buah institusi (B-to-B) maupun antar institusi dan konsumen langsung (B-to-C)”. Beberapa kalangan akademisi pun sepakat mendefinisikan E-Commerce sebagai “salah satu cara memperbaiki kinerja dan mekanisme pertukaran barang, jasa, informasi, dan pengetahuan dengan memanfaatkan teknologi berbasis jaringan peralatan digital”. (Dr. Richardus Eko Indrajit, www.indrajit.org)

UD. Virgo Sell adalah perusahaan yang bergerak di bidang pemasaran handphone dan voucher yang berada di Jl. Sambiroto Raya No 87. Perusahaan saat ini masih menggunakan sistem penjualan dengan manual baik pada pemasarannya maupun dalam administrasinya.

Dalam rangka kemajuan dan meningkatkan penjualan, perusahaan akan mengubah sistem manual yang saat ini dipakai menjadi sistem komputerisasi baik dalam pemasaran maupun administrasinya.

1.2. Perumusan Masalah

Sesuai dengan judul yang diajukan diatas, berikut latar belakang pengambilan judul tersebut. Maka perumusan masalah yang diajukan penulis adalah “Bagaimana merancang Komputerisasi Sistem Penjualan Hanphone dan Voucher Berbasis Web pada UD. Virgo Sell yang dapat meningkatkan penjualan secara maksimal dan untuk memudahkan pekerjaan karyawan”.

1.3. Batasan Masalah

Ruang lingkup pengerjaan tugas akhir ini adalah pembuatan perangkat lunak untuk mengelola Sistem Penjualan Barang, Retur Penjualan Barang dan Data barang. Aplikasi dibuat dan dikembangkan menggunakan pemrograman berbasis web, sedangkan aplikasi yang dibuat meliputi :

1. Administrator

Digunakan untuk mengeset daftar login dan password dari masing-masing pegawai UD. Virgo Sell karena setiap pegawai memiliki otorisasi yang berbeda-beda sehingga perlu dibuatkan login yang fleksibel.

2. Modul Penjualan

Penjualan dilakukan karyawan pada konsumen. Setiap penjualan yang dilakukan akan mengurangi stok pada database.

3. Modul Retur

Modul retur merupakan modul untuk manajemen segala sesuatu yang berhubungan dengan pengembalian barang.

4. Modul Barang

Modul Barang merupakan modul untuk manajemen segala sesuatu yang berhubungan dengan harga dan data barang.

5. Laporan

Laporan yang dihasilkan adalah :

- a. Laporan Barang
- b. Laporan Konsumen

- c. Laporan Penjualan
- d. Laporan Retur.

1.4. Tujuan Proyek Akhir

Tujuan utama yang akan dicapai dalam penyusunan proyek akhir ini adalah merancang Komputerisasi Sistem Penjualan Pada UD. Virgo Sell yang dapat meningkatkan penjualan dan juga bisa mempermudah tugas dari karyawan dalam mengerjakan pekerjaannya.

1.5. Manfaat Proyek Akhir

Didalam penulisan Proyek Akhir ini diharapkan bahwa sedikit banyak dari hasil proyek ini bermanfaat bagi kita semua, terutama bagi :

1. Bagi Penulis

Dapat membuat suatu komputerisasi system penjualan berbasis web dalam bentuk aplikasi agar dapat diterapkan dalam kehidupan nyata.

2. Bagi Akademik

Hasil dari penelitian ini berguna bagi aktivitas akademik dan khasanah dunia pustaka Universitas Dian Nuswantoro sebagai bahan referensi perpustakaan.

3. Bagi Masyarakat

Akan menambah pengetahuan dan menarik minat baca khususnya dalam bidang komputerisasi sistem penjualan berbasis web.

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk memperoleh gambaran tentang penyusunan Laporan Proyek Akhir ini , maka penulis menyimpulkan menjadi lima bab yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang Latar Belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Proyek Akhir , Manfaat Proyek Akhir dan Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan tentang Pengertian dari Sistem, Pengertian dari Informasi, Pengertian dari Sistem Informasi, Analisa Sistem dan Pengertian Teori dengan topik Proyek Akhir .

BAB III : TINJAUAN PERUSAHAAN

Bab ini menerangkan tentang sejarah singkat perusahaan dan sistem pembagian kerja di perusahaan.

BAB IV : PERANCANGAN KOMPUTERISASI SISTEM PENJUALAN HP DAN VOUCHER BERBASIS WEB PADA UD. VIRGO SELL SEMARANG

Bab ini membahas tentang perancangan sistem yang berhubungan dengan teori-teori yang ditulis pada bab II, sehingga dapat diperoleh suatu hasil sesuai dengan yang diinginkan .

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini akan dijelaskan dan diberikan tentang kesimpulan dan saran-saran yang membangun bagi perusahaan dan Laporan Proyek Akhir ini.