

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Roger S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi*, Andi, Jogjakarta, 2002
- [2]. Wandah Wibawanto, *Membuat Game dengan Macromedia Flash*”, Penerbit Informatika Bandung, 2005
- [3]. Khaerudin, *Belajar Otodidak Adobe Photoshop CS*, Yrama Widya, Bandung, 2005
- [4]. Martinis Yamin, M. Pd, *Strategi Pembelajaran berbasis Kompetensi*, , Penerbit GP Press, 2007
- [5]. Dhani Yudhiantoro, *Macromedia Flash Profesional 8*”, Penerbit Andi Yogyakarta, 2007
- [6]. Pujiriyanto, *”Desain Grafis Komputer”*, Penerbit Andi Yogyakarta, 2005
- [7]. Agus Suheri, *”Animasi Multimedia Pembelajaran”*,PT. Elex Media Komputindo, Jakarta, 2006
- [8]. Andri Kristanto, *Jaringan Komputer*, Penerbit Graha Ilmu, 2003