



LAPORAN PROYEK AKHIR

SISTEM PENERIMAAN PURCHASE ORDER BERBASIS WEB PADA PT. KEDAUNG MEDAN INDUSTRIAL IND LTD

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Manajemen Informatika D3 pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro

Disusun Oleh :

Nama : Edi Susilo
NIM : A21.2006.05912
Program Studi : Manajemen Informatika

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG
2009**

PERSETUJUAN LAPORAN PROYEK AKHIR

Nama Pelaksana : Edi Susilo
NIM : A21.2006.05912
Program Studi : Manajemen Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Proyek Akhir : Sistem Penerimaan Purchase Order Berbasis
Web Pada PT. Kedaung Medan Industrial
Ind Ltd.

Proyek akhir ini telah diperiksa dan disetujui,

Semarang, 29 Juli 2009

Menyetujui,
Dosen Pembimbing

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Heri Fajar Budiyanto, S.Kom.

Dr.Eng. Yuliman Purwanto, M.Eng.

PENGESAHAN DEWAN PENGUJI

Nama Pelaksana : Edi Susilo
NIM : A21.2006.05912
Program Studi : Manajemen Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Proyek Akhir : Sistem Penerimaan Purchase Order Berbasis
Web Pada PT. Kedaung Medan Industrial
Ind Ltd.

Proyek akhir ini telah diuji dan dipertahankan dihadapan Dewan Penguji pada Sidang proyek akhir tanggal 29 Juli 2009 menurut pandangan kami, proyek akhir ini memadai dari segi kualitas maupun kuantitas untuk tujuan penganugrahan gelar Ahli Madya (D3)

Semarang, 29 Juli 2009

Dewan penguji

RR. Yupie K, SE. Akt.
(Anggota Penguji)

SP. Hariningsih ST, M.Kom.
(Ketua Penguji)

PERNYATAAN
KEASLIAN PROYEK AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Dian Nuswantoro, yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama : Edi Susilo

NIM : A21. 2006. 05912

Menyatakan bahwa proyek akhir saya yang berjudul :

”Sistem Penerimaan Purchase Order Berbasis Web Pada PT. Kedaung Medan Industrial Ind Ltd.”

Merupakan karya asli saya (kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya dan perangkat pendukung seperti web cam dll). Apabila dikemudian hari, karya saya disinyalir bukan merupakan karya asli saya, yang disertai bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar saya beserta hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut. Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang

Pada tanggal : 29 Juli 2009

Yang menyatakan

Edi Susilo

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI PROYEK AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai mahasiswa Universitas Dian Nuswantoro, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Edi Susilo

NIM : A21. 2006. 05912

Demi mengembangkan Ilmu Pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Dian Nuswantoro Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas proyek akhir saya yang berjudul:

”Sistem Penerimaan Purchase Order Berbasis Web Pada PT. Kedaung Medan Industrial Ind Ltd” beserta perangkat yang diperlukan, dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Dian Nuswantoro berhak untuk menyimpa, mengcopy ulang, menggunakan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang

Pada tanggal : 29 Juli 2009

Yang menyatakan

Edi Susilo

UCAPAN TERIMA KASIH

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Proyek akhir ini dengan judul **“Sistem Penerimaan Purchase Order Berbasis Web Pada PT. Kedaung Medan Industrial Ind Ltd”**.

Penyusunan Laporan Proyek Akhir ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program diploma (DIII) Universitas Dian Nuswantoro Semarang.

Atas tersusunnya Proyek Akhir ini, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak DR. Edi Nursasongko, M.Kom. selaku Rektor Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
2. Dr.Eng. Yuliman Purwanto, M.Eng. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
3. Bp. Amiq Fahmi, M.Kom, Selaku ketua Program Studi Manajemen Informatika yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama kuliah.
4. Bapak Heri Fajar Budiyanto, S.Kom selaku Pembimbing yang telah membantu dan memberikan bimbingan serta masukan dalam penyusunan Laporan Proyek Akhir ini.
5. Bapak dan Ibu tercinta yang selalu ikhlas mendoakan dan mendukung anak-anaknya disetiap waktu.

Penulis menyadari bahwa tidak ada sesuatu yang sempurna, demikian halnya dengan penyusunan Laporan Proyek Akhir ini. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kebaikan dan kesempurnaan Laporan Proyek Akhir ini.

Akhir kata semoga penulisan Laporan Proyek Akhir ini dapat menambah pengetahuan serta berguna bagi pembaca.

Semarang, Juli 2009

Penulis

ABSTRAKSI

Secara umum e-commerce dapat didefinisikan sebagai segala bentuk transaksi perdagangan barang atau jasa dengan menggunakan media elektronik. PT. Kedaung Medan Industrial Ltd. Cabang Semarang adalah salah satu perusahaan PMDN yang bergerak di bidang Produksi barang dan sekaligus menjualnya ke customers. Adapun barang yang di maksud yaitu peralatan rumah tangga berbahan kaca (Glassware).

Walaupun perusahaan ini sudah cukup didukung dengan peralatan IT yang memadai tapi pemanfaatannya belum begitu maksimal. Seperti yang terjadi pada bagian Pejualan (Marketing) dimana proses penawaran barang hasil produksi (sample & price list) dan penerimaan Pesanan atau PO (Purchase Order) masih mengandalkan jasa kurir (Logistik) jadi proses transaksi yang berjalan agak tersendat. Pembuatan dan pengimplementasian website e-commerce adalah salah satu solusi yang dapat di tempuh sehingga masalah yang ada dapat diminimalisir.

Pada Proyek akhir ini, penulis membuat dan mengimplementasikan suatu website e-commerce yang menyediakan informasi secara lengkap tentang suatu produk, daftar harga (price list) dan pemesanan produk (Purchase Order) secara online.

Website ini didalam pembuatannya menggunakan XAMPP. XAMPP adalah PHP bundle yang didalamnya sudah ada Apache sebagai webserver, MySQL untuk pembuatan database dan PHP sebagai bahasa pemrograman serta beberapa aplikasi yang mungkin dibutuhkan dalam mengembangkan aplikasi berbasis web. antara lain filezilla, Mysql admin dan lain-lainya.

Kata kunci : Sistem penerimaan Purchase Order

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
HALAMAN UCAPAN TERIMA KASIH	vi
HALAMAN ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Proyek Akhir	3
1.5 Manfaat Proyek Akhir	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.6.1 Jenis Data	4
1.6.2 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.3 Metode Pengembangan Sistem	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 E-Commerce	6
2.1.1 Pengertian E-Commerce	6
2.1.2 Ruang Lingkup E-Commerce	8
2.1.3 Tipe-Tipe Transaksi E-Commerce.....	9
2.1.4 Keuntungan dan Kekurangan E-Commerce	10
2.2 Basis data	11
2.2.1 Model Data Hirarkis	12
2.2.2 Model Data Jaringan	12

2.2.3	Model Data Rasional.....	12
2.2.4	Yang Berkepentingan Dengan Basis Data.....	13
2.3	Pengertian Sistem	13
2.4	Analisa Sistem	13
2.5	Diagram Alir Dokumen (Flow Of Document)	15
2.6	Perancangan Sistem	18
2.6.1.	Diagram Context.....	18
2.6.2.	DFD Levelled.....	19
2.6.3.	Kamus Data.....	20
2.6.4.	Entity Relationship Diagram (ERD).....	21
2.6.4.1.	Simbol ERD	21
2.6.4.2.	Derajat Kardinalitas	22
2.6.5.	Perancangan database	23
2.6.6.	HIPO (Hirarchy Plus Process Output)	26
2.6.7.	Prosedur Sistem	26
2.6.8.	Desain Input	26
2.6.9.	Desain Output	27
2.7	Internet	27
2.7.1	Word Wide Web	28
2.7.2	Cara Kerja Word Wide Web.....	28
2.7.3	Protokol Internet	28
2.7.4	Hipertext Transfer Protocol (Http).....	29
2.7.5	Uniform Resourse Locator (URL).....	29
2.7.6	Protocol Transfer	30
2.7.7	Domain Name System (DNS).....	30
2.7.8	Home Page	30
2.7.9	Web Server.....	31
2.7.10	Browser	32
2.8	HTML	32
2.8.1	Struktur Dokumen HTML	33
2.8.2	Tag HTML.....	34

2.9 PHP	43
2.9.1 Pemanfaatan	44
2.9.2 Struktur Program	44
2.9.2.1. PHP dalam HTML	44
2.9.2.2. Komentar Program	45
2.9.2.3. Tipe Data	45
2.9.2.4. Peubah	48
2.10 MySQL	48
2.10.1. Tipe Data	49
2.10.2. Operasi Pada Basis Data	50
2.11 APACHE	51
2.12 PHP MyADMIN	51
2.13 XAMPP	52
2.14 DREAMWEAVER	52

BAB III TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN

3.1 Latar Belakang Perusahaan	53
3.2 Struktur Organisasi	55
3.3 Pembagian Tugas dan wewenang	55
3.3.1 Dewan Komisaris	55
3.3.2 Direktur	56
3.3.3 Manager Keuangan	56
3.3.4 Manager Pabrik	56
3.3.5 Manager Pembelian	57
3.3.6 Manager Personalia	57
3.3.7 Manager Penjualan	58
3.4 Gambaran Sistem Yang Sedang Berjalan	58
3.4.1. Narasi penyampaian Sample	58
3.4.2. Narasi Penerimaan PO dari Konsumen	59
3.4.3. Flow Of Document Sistem Yang Sedang berjalan	60

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

4.1 Perancangan Sistem secara Umum	62
4.1.1 Identifikasi Data dan Informasi	62
4.1.2 Identifikasi Sumber Data dan Tujuan Informasi	63
4.1.3 Context Diagram	63
4.1.4 Identifikasi Proses	64
4.1.5 DFD Levelled	65
4.2 Perancangan Sistem Secara Rinci	69
4.2.1 Data Dictionary (Kamus Data)	69
4.2.2 Entity Relationship Diagram (ERD)	73
4.2.3 Perancangan Basis Data	74
4.2.3.1 Teknik Normalisasi	77
4.2.3.2 Tabel Relationship	83
4.2.3.3 Struktur File Database	84
4.2.3.4 HIPO	88
4.3 Desain Input Output	89
4.3.1 Desain Input	89
4.3.2 Desain Output.....	93

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	95
5.2 Saran.....	95

DAFTAR PUSTAKA	97
----------------------	----

LAMPIRAN.....	98
---------------	----

DAFTAR GAMBAR

- Gambar 2.1 Simbol Flow Of Document/ Sistem	17
- Gambar 2.2 Simbol Context Diagram	19
- Gambar 2.3 Simbol DVD Levelled	20
- Gambar 2.4 Simbol kamus Data.....	21
- Gambar 2.5 Simbol ERD.....	22
- Gambar 2.6 Relaso Many to many to many	23
- Gambar 3.1 Struktur Organisasi	55
- Gambar 3.2 Flow Of Document Sistem Yang Sedang Berjalan	60
- Gambar 4.1 Context Diagram	63
- Gambar 4.2 DFD Level 0	65
- Gambar 4.3 DFD Levelled 1 Pendataan	66
- Gambar 4.4 DFD Levelled 1 Transaksi	67
- Gambar 4.5 DFD Levelled 1 Laporan	68
- Gambar 4.6 ERD	73
- Gambar 4.7 Tabel Relationship.....	83
- Gambar 4.8 HIPO	88
- Gambar 4.9 Input Produk	89
- Gambar 4.10 Input Costumer	90
- Gambar 4.11 Input Transaksi	91
- Gambar 4.12 Input PO.....	92
- Gambar 4.13 Laporan Produk	93
- Gambar 4.14 Laporan Costumer	93
- Gambar 4.15 Laporan Purchase Order 1	94
- Gambar 4.16 Laporan Purchase Order 2	94

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 : Tabel Type Data MySQL	53
Tabel 4.1 : Tabel produk .dbf	84
Tabel 4.2 : Tabel customer.dbf	85
Tabel 4.3 : Tabel admin.dbf	85
Tabel 4.4 : Tabel pesan.dbf	86
Tabel 4.5 : Tabel d_pesan.dbf.....	86
Tabel 4.6 : Tabel po.dbf	87

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

PT. Kedaung Medan Industrial Ltd. Cabang Semarang adalah salah satu perusahaan Penanaman Modal Dalam Negeri (PMDN) yang bergerak dalam bidang usaha industri gelas untuk kebutuhan rumah tangga. Dalam perkembangannya perusahaan mengalami banyak kemajuan, hal ini dapat dilihat dari banyaknya produk yang telah dihasilkan. Hingga saat ini produk perseroan telah meliputi : peralatan makan (*serve-wares*), seperti mangkok dan berbagai jenis piring; peralatan minum (*beverages-wares*), seperti berbagai jenis gelas, cangkir dan piring cawan; peralatan simpan (*storage-wares*), seperti stoples atau botol untuk peralatan simpan; serta produk lainnya seperti asbak rokok, macam-macam mangkok, botol garam, botol merica.

Perusahaan dalam kegiatan produksi sampai dengan menjadi produk yang berkualitas, hingga barang sampai pada tangan konsumennya telah terencana dengan baik. Dimana sudah didukung teknologi informasi yang cukup memadai, hal itu dapat dilihat dari semua transaksi yang terjadi sudah terkomputerisasi dengan baik. Namun dukungan teknologi informasi tersebut di atas belum dapat dimaksimalkan dengan baik. Salah satunya pada divisi penjualan (*marketing*) dimana penawaran barang hasil produksi kepada konsumen dilakukan dengan cara mengirimkan sample (contoh barang) dan daftar harga (*price list*) melalui jasa kurir (*logistic*) sehingga proses penerimaan PO (*Purchase Order*) dari konsumen berjalan dengan lambat hingga berimbas pada banyaknya transaksi-transaksi penjualan yang terlambat ditangani. Dan secara langsung dapat mempengaruhi pendapatan (*income*) perusahaan.

Berdasarkan uraian diatas sangatlah perlu solusi jitu dalam penyampaian sample hasil produksi dan penerimaan PO (Purchase Order) dapat cepat dan efisien. Salah satunya adalah memasang situs web online pada media jaringan internet dengan merubah paradigma bahwa sample hanya berupa fisik melainkan dapat berupa digital sehingga dapat terdistribusi dengan media internet.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menyampaikan lebih banyak informasi ke pada konsumen?
2. Bagaimana menawarkan produk (sample dan price list) kepada kosumen dapat di lakukan lebih cepat dan efisien?
3. Bagaimana penerimaan PO (Purchase Order) dari kosumen dapat diterima lebih cepat dan efisien?

1.3. Batasan Masalah

Dalam penulisan ini supaya tidak menyimpang dari tujuan semula serta dengan mempertimbangkan waktu, biaya, tenaga, dan data yang tersedia, maka diperlukan adanya pembatasan masalah. Pembatasan masalah yang dimaksud adalah pembuatan situs web e-commerce yang mencakup profile perusahaan, list produk dan member customers dimana proses pembuatan purchase order oleh konsumen dapat dilakukan dalamnya.

1.4. Tujuan Proyek Akhir

Adapun tujuan pembuatan Proyek Akhir yang ingin dicapai adalah membantu membuat sebuah sistem pemasaran berbasis *web* kepada perusahaan, sehingga diharapkan dapat menyampaikan lebih banyak informasi kepada konsumen, penawaran produk dan penerimaan PO (Purchase Order) dapat dilakukan lebih cepat dan efisien.

1.5. Manfaat Proyek Akhir

1. Bagi perusahaan, membantu PT. Kedaung Medan Industrial Ltd. Cabang Semarang terutama pada bagian marketing dalam dalam mempublikasikan produk dan efisiensi waktu pendistribusiannya, serta memperkenalkan profile perusahaan kepada customers dan calon customers.
2. Bagi mahasiswa, untuk menambah wawasan serta pengaplikasian ilmu pengetahuan yang telah diperoleh dengan kenyataan yang ada.
3. Bagi Universitas, dapat menjalin kerja sama antara dunia pendidikan dengan perusahaan terutama dalam menyalurkan tenaga kerja profesional.
4. Bagi pihak lain, sebagai bahan referensi bagi pembuatan proyek akhir berikutnya.

1.6. Metode Penelitian

Pada penulisan Proyek Akhir ini, penulis melakukan usaha-usaha yang semaksimal mungkin, sehingga tercapai maksud dan tujuan proyek akhir ini serta data atau informasi yang diperoleh dapat dipertanggungjawabkan.

1.6.1. Jenis Data

Dalam usaha mendapat suatu sumber data yang benar dan hasil yang baik maka penulis menggunakan atau metode pengumpulan data dari sumber data dengan cara sebagai berikut:

1. Data Primer

Adalah data-data yang diperoleh langsung dari objek yang diteliti. Data primer ini biasanya berupa data mentah yang diperoleh langsung dari perusahaan.

2. Data Sekunder

Adalah data-data yang diperoleh secara tidak langsung dari sumber seperti studi putaka dari buku-buku yang terkait dengan masalah yang diteliti. Data ini sebagai sumber teori suatu kelengkapan data primer sehingga akan membantu dalam penyelesaian laporan ini.

1.6.2. Metode pengumpulan data yang digunakan penulis sebagai berikut :

1. Studi Lapangan

- a. Wawancara, merupakan suatu teknik pengumpulan data untuk mendapatkan informasi dengan cara bertanya secara langsung pada sumber yang ada .
- b. Observasi, merupakan pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan dan pencatatan secara sistematis tentang masalah yang diteliti.

2. Studi Pustaka

Metode pengumpulan data dengan jalan membaca dan mengambil dari sejumlah buku atau majalah dan sumber data lainnya yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

1.6.3. Metode Pengembangan Sistem

Dalam mengembangkan sistem metode yang digunakan adalah metode kualitatif yaitu analisa yang dilakukan dengan cara penjabaran uraian-uraian dari sekumpulan data yang tidak teratur secara kualitatif.

Alat analisa yang digunakan : Diagram Konteks (Context Diagram), Tingkatan DFD (DFD Levelled), Kamus Data (Data Dictionary), Diagram Hubungan Entitas (Entity Relationship Diagram), Perancangan Basis Data (Database Design), Hierarchy plus Input Process Output (HIPO), Prosedur sistem (System Procedure) dari sistem baru, Perancangan Masukan dan Keluaran (Input Output Design).