

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan computer dan teknologi informasi yang sangat pesat dan makin kita rasakan manfaatnya, salah satunya dalam bidang pengolahan data, karena tugas pengolahan maupun penyimpanan data membutuhkan penyelesaian secara cepat dan tepat. Komputer merupakan sarana yang baik untuk memecahkan masalah yang cukup rumit dan menghemat tempat untuk menyimpan berkas (Pengenalan Sistem Informasi, Abdul Kadir, 2003)

Perpustakaan merupakan sebuah ruangan atau gedung yang dijadikan sebagai tempat untuk menyimpan sejumlah buku atau terbitan lainnya, yang dapat digunakan para pembaca untuk mendapatkan informasi. Perpustakaan sekolah menyediakan buku-buku koleksi pustaka bagi guru dan murid dalam hubungannya dengan keperluan sekolah dapat diperoleh dari sumbangan siswa tiap kenaikan sekolah ataupun sumbangan depdikbud. Buku-buku koleksi tersebut dapat dikelompokkan sebagai berikut : karya umum, filsafat dan psikologi, agama, bahasa, kesenian dan olah raga, kesusasteraan, ilmu pengetahuan murni (matematika, fisika, biologi, kimia), ekonomi, sejarah, geografi, majalah, Koran, dan lain-lain.

SMAN 01 KEBUMEN telah memiliki perpustakaan sendiri, walaupun sistem pelayanannya dalam pendataan anggota, pendataan buku, peminjaman dan pengembalian buku serta pembayaran denda masih dilakukan secara manual. Hal ini masih berjalan namun masih ada kendala. Jumlah siswa SMAN 01 KEBUMEN ada sekitar 1500 siswa. Semua siswa wajib memiliki kartu anggota perpustakaan. Waktu jam istirahat yang hanya 30 menit, harus dimanfaatkan siswa untuk pengembalian buku, peminjaman buku dan pembayaran denda sangatlah kurang efektif, sedangkan setiap jam istirahat

siswa yang meminjam atau mengembalikan buku ada sekitar 35 siswa. dengan petugas perpustakaan yang hanya ada dua orang sering kali terjadi kekeliruan pada saat pencatatan data karena waktu yang terbatas.

Maka dalam hal ini, penulis akan membuat aplikasi perpustakaan yang digunakan dalam perpustakaan tersebut, supaya dalam peminjaman dan pengembalian buku bisa lebih cepat, karena dengan menggunakan sistem informasi akan memudahkan siswa dan petugas perpustakaan itu sendiri.

Sistem informasi perpustakaan ini diharapkan dapat mengatasi masalah pemasukan berbagai data yang dibutuhkan, transaksi peminjaman dan pengembalian, pencarian data serta mempercepat dan mempermudah petugas perpustakaan. Oleh karena itu penulis melakukan analisa untuk membantu menyelesaikan segala permasalahan yang berhubungan dengan pelayanan dan pengolahan data perpustakaan.

Berdasar uraian diatas, maka penulis mengambil judul pada proyek akhir “SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMAN 01 KEBUMEN”

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dalam penulisan proyek akhir ini dirumuskan suatu permasalahan yaitu “Bagaimana membangun sistem informasi perpustakaan berbasis aplikasi pada SMAN 01 KEBUMEN” agar masalah yang terjadi mengenai peminjaman maupun pengembalian lebih mudah dan praktis, sehingga akan memajukan dan memberikan nilai tambah tersendiri bagi perpustakaan maupun pihak sekolah.

1.3 Pembatasan Masalah

Di dalam penyusunan laporan Proyek Akhir ini, penulis akan membatasi masalah yang dibahas yaitu :

- a. Pengelolaan buku.

- b. Pengelolaan anggota.
- c. Proses peminjaman dan pengembalian buku.
- d. Laporan Administrasi peminjaman dan pengembalian.

1.4 Tujuan Proyek Akhir

Adapun tujuan dari pembuatan sistem informasi pada perpustakaan SMAN 01 KEBUMEN yaitu membangun sistem informasi yang lebih cepat dan memperlancar proses pengelolaan data sehingga menghasilkan informasi yang tepat untuk pengembangan fasilitas perpustakaan itu sendiri.

1.5 Manfaat Proyek Akhir

Manfaat yang dapat diperoleh dari hasil penyusunan laporan Proyek Akhir ini adalah :

- a. Bagi Penulis
 - ✓ Supaya dapat menerapkan ilmu yang diperoleh dari Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
 - ✓ Untuk lebih mengenal ruang lingkup perpustakaan SMAN 01 KEBUMEN.
 - ✓ Guna memperoleh pengalaman tentang pembuatan sistem aplikasi yang benar-benar dapat digunakan secara efektif dan efisien.
- b. Bagi Akademik

Untuk menambah daftar pustaka pada perpustakaan Universitas Dian Nuswantoro Semarang yang bisa dijadikan sebagai bahan informasi atau suatu arsip yang dapat dijadikan bahan referensi bagi mahasiswa lain.
- c. Bagi SMAN 01 KEBUMEN

Sebagai aplikasi bantu dalam pengelolaan perpustakaan di SMAN 01 KEBUMEN.