

## DAFTAR PUSTAKA

1. Syah, Muhibbin. (2006). *Psikologi belajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
2. Sudarmawan, S.T.,M.T dan Dony Ariyus (2007). *Interaksi Manusia dan Komputer*. Edisi Pertama. Yogyakarta: Andi Offset.
3. Bin Ladjamudin, Al Bahra (2006). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
4. Hanum M.Eng. Dra. Yuhilza Wibi Hardani. Hilarius (2003). *Software engineering*. Penerbit Erlangga.
5. Akhmad Multazam (2010). *Alat Bantu Pembelajaran Gaya Dalam Fisika Untuk Siswa-Siswi Kelas VIII (Studi Kasus SMP Negeri 40 Semarang)*. Skripsi Sarjana Komputer. Universitas Dian Nuswantoro.
6. <http://yuuddaa.blogspot.com/2011/02/adobe-flash-cs5-sn-full.html>
7. <http://www.docstoc.com/docs/55775905/Gelombang>
8. <http://www.scribd.com/doc/13242711/Matei-Smp-Kelas-8-Bab-Vi-Bunyi>
9. <http://velyn2501.blogspot.com/>

# LAMPIRAN