

**APLIKASI WEBSITE SEBAGAI MEDIA  
E-COMMERCE PADA KOSIPA ELEKTRONIK SEMARANG**

Skripsi

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan  
program strata satu Jurusan Teknik Informatika



**Disusun oleh :**

**Nama : Darmawan winarto**  
**NIM : A11.2006.03122**  
**Jurusan : Teknik Informatika**  
**Jenjang : Strata Satu (S1)**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO  
SEMARANG**

**2010**

## PERSETUJUAN LAPORAN TUGAS AKHIR

NAMA : Darmawan Winarto  
NIM : A11.2006.03122  
FAKULTAS : Ilmu Komputer  
JURUSAN : Teknik Informatika  
JENJANG : Strata Satu (S1)  
JUDUL : Aplikasi Website Sebagai Media E-Commerce Pada  
Kosipa Elektronik Semarang.

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui,

Semarang, 03 Agustus 2010

Menyetujui:

Pembimbing I

(Etika Kartikadarma, M.Kom)

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Komputer

(Dr.Eng.Yuliman Purwanto, M.Eng.)

## HALAMAN PENGESAHAN DEWAN PENGUJI

Nama : Darmawan Winarto  
NIM : A11.2006.03122  
Jurusan : Teknik Informatika  
Jenjang : Strata1  
Judul : Aplikasi Website Sebagai Media E-Commerce Pada Kosipa  
Elektronik Semarang

Tugas akhir telah di ujikan dan di pertahan kan di hadapan Dewan Penguji pada Sidang tugas akhir tanggal 03 agustus 2010.Menurut pandangan kami,tugas akhir ini memadai dari segi kualitas maupun kuantitas untuk tujuan penganugrahan gelar Sarjana Komputer(S.Kom.)

Semarang,03 agustus 2010

Dewan Penguji:

Ayu Pertiwi,S.kom,MT

Anggota

Sari Wijayanti,M.kom

Anggota

Suharnawi,M. Kom

Ketua Penguji

\

## **PERNYATAAN**

### **KEASLIAN TUGAS AKHIR**

Sebagai mahasiswa Universitas Dian Nuswantoro, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Darmawan Winarto

NIM : A11.2006.03122

Menyatakan bahwa karya ilmiah saya yang berjudul :

#### **“APLIKASI WEBSITE SEBAGAI MEDIA E-COMMERCE PADA KOSIPA ELEKTRONIK SEMARANG”**

Merupakan karya asli saya (kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya dan perangkat pendukung seperti web cam dll). Apabila di kemudian hari, karya saya di sinyalir bukan merupakan karya asli saya, yang di sertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar saya beserta hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut. Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Di buat di : Semarang

Pada tanggal : 03 Agustus 2010

Yang menyatakan

**(Darmawan Winarto)**

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai mahasiswa Universitas Dian Nuswantoro, yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Darmawan Winarto

NIM : A11.2006.03122

Demi mengembangkan Ilmu Pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Dian Nuswantoro Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalty free right) atas karya ilmiah yang berjudul:

**APLIKASI WEBSITE SEBAGAI MEDIA E-COMMERCE PADA KOSIPA ELEKTRONIK SEMARANG.**

Beserta perangkat yang diperlukan (bila ada).

Dengan Hak Bebas ini Universitas Dian Nuswantoro berhak untuk menyimpan, mengcopy ulang (memperbanyak), menggunakan, mengelolanya dalam bentuk pangkal data (database), mendistribusikannya dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama sebagai penulis/ pencipta.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Dian Nuswantoro segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Di buat di : Semarang

Pada tanggal : 03 Agustus 2010

Yang menyatakan

**(Darmawan Winarto)**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Y.M.E. yang telah memberikan limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan judul “**Aplikasi Website Sebagai Media E-Commerce Pada Kosipa Elektronik Semarang**”. Adapun tujuan dari disusunnya Laporan Tugas Akhir ini sebagai upaya untuk menyelesaikan program pendidikan Strata Satu (S1) pada jurusan Teknik Informatika di Universitas Dian Nuswantoro Semarang.

Dalam kesempatan ini penulis hendak mengucapkan banyak terima kasih kepada berbagai pihak yang telah membantu dan memberikan dorongan selama penyusunan laporan Tugas Akhir ini. Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya hendak penulis sampaikan kepada :

1. Dr.Ir.Edi Noersasongko,M.Kom,selaku Rektor Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
2. DR. Yuliman Purwanto, M.Eng, selaku Dekan Fasilkom.
3. Ayu Pertiwi, S.Kom, MT, selaku Ka.Progdi Teknik Informatika
4. Etika Kartikadarma, M.Kom, selaku dosen pembimbing tugas akhir dalam laporan tugas akhir ini.

Penulis berharap Laporan Tugas Akhir ini ini dapat dipahami sehingga berguna bagi pembaca. Namun penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih banyak terdapat kekurangannya dan masih jauh dari sempurna. Untuk itu, segala saran dan kritik yang bersifat membangun yang ditujukan kepada penulis akan diterima dengan senang hati.

Akhir kata, penulis berharap semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat dimengerti dan bermanfaat untuk menambah pengetahuan bagi kita semua.

Semarang, 03 Agustus 2010

Penulis  
(Darmawan Winarto)

## ABSTRAKSI

Dengan seiring perkembangan teknologi penulis mencoba membuat website informasi, pemasaran secara online atau *e-commerce*. Dimana sistem ini dapat membantu produktifitas penjualan. Sistem yang dibuat penulis dengan menggunakan komputer dalam bentuk Web informasi dan pemasaran yaitu: berisi informasi seputar perusahaan dan penjualan online produk dan jasa yang ditawarkan.

Dari sistem lama terdapat berbagai masalah seperti promosi dengan cara menyebarkan brosur dan pengadaan pameran-pameran elektronik yang dinilai tidak efektif dan efisien sehingga perlu diterapkannya sistem baru yang beraplikasi dengan web sehingga promosi lebih efektif dan juga dapat melakukan pemesanan barang dari website secara on-line. Dengan penerapan sistem baru ini diharapkan para calon pembeli / customer dapat melakukan transaksi secara online melalui website.

Aplikasi Software yang dipakai adalah Macromedia DreamweaveCS3. Macromedia Dreamweaver CS3 adalah suatu software pengembangan website juga sebagai web desain software dan HTML editor. Di Dreamweaver kita dapat menciptakan website yang kita inginkan sesuai dengan daya imajinasi dan kreatifitas kita.

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI</b> .....	v.
<b>ABSTRAKSI</b> .....	vi.
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vii.
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii.
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii.
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiv.
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Tujuan Penelitian .....	4
1.5. Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Sistem Informasi dan RPL .....	6
2.1.1 Pengertian Informasi .....	6
2.1.2 Ciri – ciri Informasi .....	6
2.1.3 Kualitas informasi .....	7
2.1.4 Sistem Informasi .....	8
2.1.5 Siklus Informasi .....	8
2.1.6 Karakteristik Sistem .....	11
2.1.7 Pengertian Rekayasa Perangkat Lunak .....	14
2.1.8 Tujuan RPL .....	15
2.1.9 Ruang Lingkup .....	15
2.2 UML ( United Modelling language ) .....	17
2.2.1 Konsep Dasar UML .....	20
2.2.2 Use Case Diagram .....	20
2.2.3 Class Diagram .....	21



2.2.4	Activity Diagram .....	24
2.2.5	Sequence Diagram .....	26
2.3.	Basis Data .....	30
2.3.1	Pengertian Database.....	30
2.3.2	Tujuan Database.....	30
2.3.3	Istilah Database.....	31
2.4.	Promosi, Pemasaran dan E-Commerce .....	32
2.4.1	Definisi Promosi.....	32
2.4.2	Tujuan Promosi.....	33
2.4.3	Bauran Promosi.....	33
2.4.4	Definisi Pemasaran.....	34
2.4.5	E-Commerce.....	35
2.5.	Pengertian Internet.....	37
2.5.1	Manfaat Internet.....	40
2.5.2	Pengenalan World Wide Web ( WWW ).....	40
2.5.3	HTTP ( <i>Hyper text Transfer Protocol</i> ).....	42
2.6.	Web Site.....	42
2.6.1	Web Site Dinamis .....	42
2.6.2	Unsur – unsur Web Site .....	44
2.6.3	Aplikasi Berbasis Web server .....	46
2.6.4	HTML .....	46
2.6.5	PHP ( Hypertext Preprocessor ).....	48
2.6.6	Konsep Kerja HTML dan PHP .....	50
2.6.7	MySQL .....	51
2.7	Macromedia Dreamweaver CS3 .....	52
2.8	Browser .....	59
2.9	Server Web.....	61

### **BAB III GAMBARAN UMUM KOSIPA ELEKTRONIK**

3.1	Objek Penelitian.....	62
3.2	Jenis dan sumber data .....	62
3.2.1.	Jenis data.....	62
3.2.2.	Sumber data .....	63
3.3.	Metode Pengumpulan Data.....	63

3.4	Metode pengembangan perangkat lunak .....	65
-----	---	----

## **BAB IV PEMBAHASAN MASALAH**

4.1.	Hasil Penelitian .....	69
4.1.1.	Sejarah singkat Kosipa Elektronik.....	69
4.1.2.	Visi, misi dan tujuan perusahaan .....	70
4.1.3.	Bidang Usaha .....	71
4.1.4.	Jobs description.....	72
4.1.5.	Struktur organisasi .....	73
4.2.	Pembahasan.....	75
4.2.1.	Business Modelling.....	75
4.2.1.1.	Identifikasi masalah dan sumber masalah.....	75
4.2.1.2.	Perencanaan .....	76
4.2.2.	Data modelling.....	77
4.2.2.1.	Alternatif pemecahan Masalah Yang diusulkan.....	78
4.2.3.	Process modelling .....	78
4.2.3.1.	Model Use Case diagram .....	81
4.2.3.2.	Sequence diagram .....	85
4.2.3.3.	Activity diagram .....	87
4.2.3.4.	Class diagram system baru.....	89
4.2.4.	Application generation.....	92
4.2.4.1.	Perancangan Halaman Web .....	96
I.	Halaman utama (Home).....	96
II.	Halaman Profile.....	101
III.	Halaman Buku Tamu .....	102
IV.	Halaman Belanja Online .....	104
V.	Halaman Berita Belanja Online .....	105
VI.	Halaman Bidang Usaha .....	107
VII.	Halaman Cara memesan.....	108
VIII.	Halaman Admin .....	109
IX.	Halaman Edit .....	110
4.2.5.	Testing and Turnover.....	115

**BAB V PENUTUP**

5.1	Kesimpulan .....	116
5.2	Saran .....	117

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	118
-----------------------------	-----

**LAMPIRAN**

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1	Gambar Siklus Informasi .....12
Gambar 2.2	Gambar Metode UML.....18
Gambar 2.3	Contoh gambar use case diagram .....20
Gambar 2.4	Contoh gambar Class Diagram .....23
Gambar 2.5	Contoh gambar Activity Diagram tanpa swimlane.....25
Gambar 2.6	Contoh gambar sequence diagram .....26
Gambar 2.7	Metode Request & Respon HTTP .....41
Gambar 2.8	Tampilan Dreamweaver .....53
Gambar 3.1	Proses Model RAD..... 65
Gambar 4.1	Struktur Organisasi Kosipa Elektronik .....74
Gambar 4.2	Use Case Sistem Baru .....81
Gambar 4.3	Sequence Diagram Admin .....85
Gambar 4.4	Sequence Diagram Member.....86
Gambar 4.5	Sequence Diagram Umum .....86
Gambar 4.6	Gambar Activity diagram untuk admin .....87
Gambar 4.7	Gambar Activity diagram untuk member .....88
Gambar 4.8	Gambar Activity diagram untuk umum .....88
Gambar 4.9	Gambar Class diagram .....89
Gambar 4.10	Gambar Tabel Anggota.....93
Gambar 4.11	Gambar Tabel Belanja Online .....93
Gambar 4.12	Gambar Tabel Berita.....93
Gambar 4.13	Gambar Tabel Kategori.....94
Gambar 4.14	Gambar Tabel Pengunjung .....94
Gambar 4.15	Gambar Tabel Keranjang.....94
Gambar 4.16	Gambar desain navigasi web .....95
Gambar 4.17	Desain Home Kosipa Elektronik .....96
Gambar 4.18	Tampilan Home Kosipa Elektronik .....96
Gambar 4.19	Desain Profile Kosipa Elektronik .....101
Gambar 4.20	Tampilan Profile Kosipa Elektronik .....101

Gambar 4.21	Desain Buku Tamu Kosipa Elektronik .....	102
Gambar 4.22	Tampilan Buku Tamu Kosipa Elektronik .....	102
Gambar 4.23	Desain Belanja Online Kosipa Elektronik .....	104
Gambar 4.24	Tampilan Belanja Online Kosipa Elektronik .....	104
Gambar 4.25	Desain Berita Belanja Online Kosipa Elektronik .....	105
Gambar 4.26	Tampilan Berita Belanja Online Kosipa Elektronik .....	105
Gambar 4.27	Desain Bidang Usaha Kosipa Elektronik.....	106
Gambar 4.28	Tampilan Bidang Usaha Kosipa Elektronik .....	107
Gambar 4.29	Desain Cara memesan Kosipa Elektronik.....	107
Gambar 4.30	Tampilan Cara memesan Online Kosipa Elektronik .....	108
Gambar 4.31	Desain Halaman Admin Online Kosipa Elektronik.....	108
Gambar 4.32	Tampilan Halaman Admin.....	109
Gambar 4.33	Desain Halaman Edit .....	109
Gambar 4.34	Tampilan Halaman edit.....	110

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1	Class Diagram .....21
Tabel 2.2	Interface dan Package .....22
Tabel 4.1	Tabel Barang Kosipa Elektronik.....72
Tabel 4.2	Identifikasi Pelaku Bisnis..... 80
Tabel 4.3	Use Case Umum .....82
Tabel 4.4	Use Case Member .....83
Tabel 4.5	Use Case Admin .....84
Tabel 4.6	Tabel Umum .....90
Tabel 4.7	Tabel Index .....90
Tabel 4.8	Tabel Login.....90
Tabel 4.9	Tabel Member.....91
Tabel 4.10	Tabel Belanja Online .....91
Tabel 4.11	Tabel Buku Tamu .....91
Tabel 4.12	Tabel Halaman Buku Tamu.....91
Tabel 4.13	Tabel Admin .....92