BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini kebutuhan akan infomasi dirasakan sebagai suatu kebutuhan yang penting oleh manusia. Pengolahan data menjadi informasi melalui media cetak maupun elektronik tidak lepas dari bantuan komputer. Perangkat keras dan perangkat lunak yang menjadi inti komponen dari sebuah komputer akan sangat mempengaruhi dalam proses pengolahan data menjadi informasi. Terutama untuk perangkat lunak, dimana kehandalan dari perangkat lunak tersebut akan sangat berpengaruh dalam menghasilkan informasi yang baik. Informasi merupakan hal yang sangat dominan dan dibutuhkan oleh setiap individu, perusahaan atau instansi - instansi. Dengan tidak adanya infomasi pada suatu individu, perusahaan atau badan usaha tidak bisa mengetahui tentang apa yang terjadi pada saat ini, hal ini berlaku bagi perusahaan - perusahaan manapun khususnya perusahaan besar.

Teknologi informasi dan perkembangan perangkat komputer dewasa ini makin berkembang dengan pesatnya terlihat dari salah satu keunggulan pokok dari pada komputer adalah mengambil alih tugas pemrosesan dalam mengakses pengolahan data yang memang lebik baik dilakukan secara efektif oleh komputer dari pada manusia.

Kelebihan lain dari perangkat komputer dibanding dengan alat lain adalah lebih cepat, dapat memproses transaksi sepanjang hari tanpa membuat kesalahan dan tanpa mengenal berhenti.

Oleh sebab itu perlu adanya suatu terobosan baru pembuatan sistem informasi yang dapat berfungsi maksimal berupa peralatan yang lebih teliti, lebih canggih dibanding dengan kemampuan manusia yaitu dengan

menggunakan perangkat komputer. Penggunaan komputer sebagai media komunikasi sangat tepat dalam rangka menunjang keberhasilan dan efisiensi termasuk didalamnya meminimalisasi sumber daya manusia yang terlibat dalam proses mengolah data gaji guru dan karyawannya dengan menggunakan sistem komputerisasi yang dapat membedakan antara tugas dan tanggung jawab dari masing - masing fungsi manajerial.

Pengelolaan penggajian pada SMA PGRI Brebes saat ini prosesnya masih menggunakan pola manual dimana proses manual pada era seperti sekarang ini sudah banyak ditinggalkan, karena kemungkinan pada proses manual sering terjadi kesalahan dalam perhitungan gaji, keterlambatan dalam pembayaran gaji guru dan karyawannya. Disamping itu pembuatan laporan bagi pihak - pihak yang memerlukan informasi juga kurang menguntungkan dikarenakan sering terjadi kekeliruan, kesalahan sehingga laporan menjadi terlambat. Saat ini proses penggajian pada SMA PGRI Brebes dimulai dari pengumpulan data mengenai data guru dan karyawannya, data gaji pokok, tunjangan dan potongan. Setelah itu baru dilakukan perhitungan gaji per guru dan karyawan. Dalam proses pengumpulan data tersebut sering kali bendahara SMA PGRI Brebes mengalami kesulitan yang disebabkan karena adanya data yang sangat banyak dan kesalahan dalam perhitungan gaji bersih.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis berusaha membantu organisasi tersebut dalam pemrosesan perhitungan data gaji guru dan karyawan dan penyusunan laporan - laporan yang berkualitas secara cepat dan efisien. Karena banyaknya data yang harus diolah dan terbatasnya waktu, maka sistem yang dilaksanakan organisasi yang selama ini berorientasi pada manusia atau sistem manual, maka penulis mengusahakan untuk ditransformasi ke dalam sistem komputer. Oleh karena itu penulis merasa tertarik untuk mengangkat masalah

tersebut dengan judul "SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA SMA PGRI Brebes".

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan di atas maka dapat diambil suatu rumusan masalah yaitu : "Bagaimana merancang Sistem Informasi Penggajian Pada SMA PGRI Brebes".

1.3 Pembatasan Masalah

Mengingat terbatasnya waktu, tenaga, kemampuan dan kompleksnya permasalahan yang dihadapi maka dalam penulisan Tugas Akhir penulis membatasi pada pembuatan Sistem Informasi Penggajian yang berbasis komputer yang mampu mengelola data informasi meliputi :

- 1. Proses sistem pengelolaan perhitungan gaji guru dan karyawan.
- 2. Proses penyajian laporan penggajian.

1.4 Tujuan Tugas Akhir

Tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan Tugas Akhir nantinya adalah sebagai tertulis dibawah ini :

- 1. Menganalisis dan mendesain suatu Sistem Informasi berbasis komputer yang dapat mendukung semua sistem pengolahan data penggajian para guru dan karyawan di SMA PGRI Brebes dengan baik.
- 2. Membangun suatu sistem informasi yang berbasis komputer berdasarkan hasil analisis data untuk mengurangi dan atau meminimalisasi kesalahan dan memudahkan pembuatan laporan yang berkualitas dan tepat waktu.
- 3. Menerapkan sistem informasi dalam proses komputerisasi penggajian dalam rangka menekan ketidakefektifan kerja untuk kemudian meninggalkan kualitas sumber daya manusia dalam mengolah gaji.

1.5 Manfaat Tugas Akhir

1. Bagi Penulis

- a. Menerapkan ilmu yang telah diperoleh dibangku kuliah dan menambah pengetahuan bagaimana membuat sistem mengenai informasi penggajian di SMA PGRI Brebes.
- b. Untuk mengetahui sejauh mana kesulitan kesulitan dalam perancangan sistem informasi penggajian dari teori serta pengalaman praktek selama di bangku kuliah.
- c. Menambah pengalaman dan wawasan dunia kerja, dan nantinya pada kesempatan lain tidak canggung menciptakan karya - karya sistem informasi dibidang lain.

2. Bagi Akademik

Dapat dijadikan referensi untuk bahan masukan bagi mahasiswa Universitas Dian Nuswantoro Semarang yang ingin mengadakan penelitian dengan metode yang sama serta membantu permasalahan - permasalahan yang dihadapi.

3. Bagi SMA PGRI Brebes

- a. Diharapkan dapat membantu dalam menghitung gaji guru dan karyawan secara cepat, benar dan tepat waktu sehingga pemberian gaji tidak mengalami keterlambatan.
- b. Manajemen organisasi bisa memperoleh informasi secara cepat dan benar.
- c. Dengan adanya sistem informasi laporan penggajian yang baik maka organisasi tersebut dapat melaksanakan penggajian guru dan karyawan dengan baik dan teratur.