

MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI

3 SKS

PERTEMUAN 1



Nama	<i>ARIPIN, M.Kom.</i>	
HP	081325000863	
Email	arifin@dsn.dinus.ac.id , arifin.firdan@gmail.com	
Pengalaman Kerja	<ul style="list-style-type: none"> * Sekretaris Program Studi Manajemen Informatika (1999 – 2001) * Ketua Program Studi Manejemen Informatika (2001 – 2007) * Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual (2007 – 2012) 	
Pendidikan	S1 Sistem Informasi	
	S2 Teknik Informatika	
	S3 (<i>on going</i>) Teknik Multimedia dan Jaringan – Teknik Elektro ITS	
Mata Kuliah	Basis Data (Data Mining)	
	Struktur Data	
	Pemrograman Game	
	IMK untuk Game	
Publikasi Internasional	Classification of Emotions in Indonsesian Text Using K-NN Method	2012
	Towards Building Indonesian Viseme: A Clustering-Based Approach	2013



Sasaran Kuliah

- agar mahasiswa mengetahui, mengenal dan memahami manajemen proyek teknologi informasi
- agar mahasiswa dapat menyusun Kerangka Acuan Kerja (KAK) dan proposal proyek teknologi informasi
- agar mahasiswa dapat mengembangkan skill (hubungan antar-pribadi, kerja sama tim, etika kerja yang baik, dll.) yang semestinya dimiliki oleh seorang sarjana informatika



Daftar Pustaka

- William R. Duncan, A Guide to The Project Management Body of Knowledge (PMBOK), USA
- Kezsbom, Deborah S., Edward Katherine A., *The New Dynamic Project Management: Winning Through the Competitive Advantage*, 2nd Ed., John Wiley & Sons, Inc., 2001
- McLeod, Graham; Smith, Derek, *Managing Information Technology Projects*, International Thomson Pub, 1996.
- Henry, Joel, *Software project management a real-world guide to success*, Addison-Weasley, 2004
- Pressman, *Software Engingeering.*, 6 ed, McGraw Hill, 2006.
- ACM/IEEE, *Computing Curricula 2001 Computer Science*, IEEE, Dec. 2001.



Ekspektasi

- Setiap mahasiswa memiliki pengetahuan ttg manajemen proyek teknologi informasi
- setiap mahasiswa memiliki skill yang sesuai dengan latar belakang ilmu yang dipelajari
- setiap mahasiswa dapat membuat KAK dan proposal proyek teknologi informasi



TUGAS-TUGAS

- Pembuatan TOR / KAK
- Pembuatan Proposal Proyek
- Presentasi
- Analisis Studi Kasus Tertentu



SISTEM EVALUASI

KOMPONEN NILAI

- Quiz/ Test : -
- Ujian Tengah Semester : 40%
- Ujian Akhir Semester : 40%
- Praktikum : -
- Makalah : -
- Tugas : 20%
- Kehadiran : -

Tata Tertib *selama perkuliahan*



- Aktif Mengerjakan Tugas Terstruktur dan Tugas Mandiri
- Eksplorasi Keilmuan Secara Mandiri



Tugas Kelompok

- Mencari contoh *Terms of Reference* (TOR) proyek teknologi informasi yang nyata dan memahaminya.
- Mempresentasikannya
(Slides dipersiapkan seminggu sebelumnya dan dikonsultasikan ke dosen.)
- Proyek: membuat *Term of Reference* (TOR) dan proposal (teknis dan biaya) untuk menjawab TOR.
- Tugas lain.



10 kriteria seleksi sarjana IT (IF dan CS)

1. Communication skills (verbal & written)
2. Honesty/integrity
3. Teamwork skills
4. Interpersonal skills
5. Motivation/initiative
6. Strong work ethic
7. Analytical skills
8. Flexibility/adaptability
9. Computer skills
10. Self-confidence



Mekanisme Tender

- *Customer/client/pemberi pekerjaan* menyusun TOR/KAK
- Pengumuman lelang / tender proyek, di koran Nasional (iklan kolom)
- Penjelasan proyek (Aanwijzing)
- Pendaftaran calon peserta tender (mengecek persyaratan administrasi, misalnya bidang pekerjaan yang tercantum di SIUPP calon)
- Pemasukan proposal tender oleh peserta
- Penilaian dan seleksi proposal pemenang.
- Pengumuman pemenang.
- Penerbitan SPK (Surat Perintah Kerja)/SP3
- Pelaksanaan Proyek



Mekanisme Pelaksanaan Proyek

- Pemenang menyerahkan laporan pendahuluan (isi utama: paket-paket pekerjaan, organisasi pelaksana proyek, penugasan personil, penjadwalan).
- Pelaksanaan paket-paket pekerjaan.
- Penyerahan laporan-laporan sesuai jadwal.
- Presentasi² dan demo².
- Evaluasi hasil kerja oleh Client dan pembayaran.



MOTIF MEMPELAJARI IT PROJECT MANAGEMENT

Dengan semakin banyaknya pekerjaan-pekerjaan bidang TI akan menciptakan adanya proyek-proyek yang secara khusus menangani pekerjaan-pekerjaan pembangunan dan pengembangan TI.

Sehingga diperlukan bidang kajian khusus yaitu pengelolaan (manajemen) proyek teknologi informasi.



MOTIF MEMPELAJARI IT PROJECT MANAGEMENT

- Hasil studi tahun 95 :
 - Hanya 16.2% proyek IT yang sukses (memenuhi ruang lingkup, target waktu dan biaya)
 - **31% Gagal.**
- Hasil studi PricewaterhouseCoopers (*kantor jasa profesional terbesar di dunia saat ini*) :
 - **50% proyek IT Gagal.**
 - Hanya 2.5% proyek IT yang sukses (memenuhi ruang lingkup, target waktu dan biaya)



KEUNTUNGAN MENGGUNAKAN MANAJEMEN PROYEK YANG FORMAL

- Kendali terhadap sumber daya finansial, fisik dan manusia.
- Meningkatkan relasi dengan pelanggan.
- Waktu pengembangan lebih singkat.
- Biaya lebih rendah.
- Meningkatkan kualitas dan reliabilitas
- Profit yang lebih besar.
- Produktifitas meningkat
- Koordinasi internal lebih baik



DEFINISI PROYEK

- Menurut PMBOK – Tahun 2008:
 - A **project** is “a temporary endeavor undertaken to create a unique product, service, or result”
- Suatu proyek adalah kegiatan sementara yang berlangsung dalam jangka waktu tertentu dan dimaksudkan untuk melaksanakan tugas yang sarannya telah digariskan dengan jelas.
- Proyek berakhir saat tujuan dari proyek tersebut telah tercapai, atau saat proyek tersebut dibatalkan.

PMBOK (***Project Management Body of Knowledge***) : a book which presents a set of standard terminology and guidelines for [project management](#)



DEFINISI PROYEK

Atribut-atribut dari proyek :

- *Proyek memiliki tujuan unik*
- *Proyek bersifat sementara*
- *Proyek memerlukan alat bantu kontrol*
- *Proyek memerlukan sumber daya yang bersifat ad-hoc*
- *Proyek memiliki sponsor utama*



KARAKTERISTIK PROYEK

- Menurut PMBOK:
 - Dilakukan oleh manusia
 - Dibatasi dengan sumberdaya yang terbatas
 - Direncanakan, dieksekusi dan dikendalikan
 - Bersifat sementara, karena memiliki kondisi awal dan akhir yang jelas.
- Memiliki tujuan yang unik dan memiliki sponsor yang memberikan arahan dan dana untuk proyek.



PROJECT MANAGER & PROGRAM MANAGER

- *Project Manager*: Bekerja dengan sponsor proyek, tim proyek dan pihak lain yang terlibat dalam sebuah proyek untuk mencapai tujuan proyek tersebut.
- *Program* (menurut PMBOK – 2008): *group of related projects managed in a coordinated way to obtain benefits and control not available from managing them individually*
- *Program Manager* mengawasi program, dan sering berperan sebagai atasan dari *project manager*.



TIGA BATASAN DALAM MANAJEMEN PROYEK (TRADE OFF TRIANGLE)

4 keharusan dalam sebuah proyek yaitu:

- Proyek harus diselesaikan dan diserahkan tepat waktu.
- Proyek harus cukup dibiayai dengan dana yang telah ditentukan
- Proyek harus sesuai dengan ruang lingkup yang disepakati
- Proyek harus memiliki kualitas hasil sesuai kriteria yang disepakati antara pelaksana



DEFINISI MANAJEMEN PROYEK

- **Project management** is “the application of knowledge, skills, tools and techniques to project activities to meet project requirements” (PMBOK® Guide, Fourth Edition, 2008, p. 6)
- Manajemen proyek adalah suatu rangkaian proses, sistem dan teknik suatu perencanaan yang efektif dan pengawasan sumber yang diperlukan untuk keberhasilan penyelesaian suatu proyek

