

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sejalan dengan masa globalisasi saat ini, ilmu pengetahuan dan teknologi informasi mengalami perkembangan yang sangat pesat, sehingga dengan demikian penulis juga berharap mendapatkan informasi yang cepat dan akurat. Oleh karena itu diperlukan cara-cara yang baik, benar, dan profesional dalam pengolahan dan pengelolaan informasi yang disesuaikan dengan kebutuhan pemakai informasi. Dunia teknologi yang berkembang dewasa ini dapat dilihat dari perkembangan perangkat keras, perangkat lunak dan sistem atau alat pendukung sebuah komputer yang sangat beraneka ragam.

Komputer masih memegang peranan penting sebagai alat untuk mengolah data secara elektronik. Disamping itu komputer juga dapat membantu pekerjaan manusia khususnya dapat digunakan untuk menyampaikan informasi yang tepat secara cepat dan akurat pada pihak-pihak yang membutuhkannya.

Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jawa Tengah merupakan unsur pelaksana Pemerintah Daerah dibidang kepemudaan dan olahraga yang di pimpin oleh seorang Kepala Dinas, yang bertanggung jawab kepada Gubernur melalui Sekretaris Daerah Provinsi Jawa Tengah.

Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jawa Tengah masih menggunakan *spread sheet (lembar kerja)* yang ada di Program *Microsoft Excel* yang masih sangat kurang efisien dan efektif untuk menangani masalah pengolahan data yang meliputi pengolahan data pegawai dan penggajian pegawai. Dengan jumlah pegawai yang mencapai ± 82 pegawai apabila mengolah data dan gaji pegawai tersebut menggunakan *Microsoft Excel* membutuhkan waktu yang cukup lama.

Masing-masing karyawan mempunyai kedudukan dan fungsi yang berbeda-beda, hal ini akan berpengaruh dengan gaji yang diterima. Begitu juga golongan yang dimiliki dari tiap-tiap karyawan akan berpengaruh pada besarnya gaji pokok yang diterima setiap bulannya.

Sistem manual penggajian pegawai pada Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jawa Tengah semua data pegawai, data golongan, potongan dan tunjangan serta semua yang berpengaruh ke penggajian masih didata secara manual, dengan masih digunakannya sistem manual dengan *Microsoft Excel* penggajiannya tidak akan tersimpan dalam database. Hal tersebut akan berdampak pada pembuatan slip gaji yang sering terlambat dan perhitungannya kurang tepat serta laporan yang akan disajikan kepada Kepala Dinas juga tidak dapat segera terlaksana dikarenakan harus menyusun data gaji karyawan satu persatu lagi.

Sistem informasi akuntansi penggajian akan mendata semua data karyawan, data golongan, data tunjangan, potongan serta gaji secara rapi. Dengan menggunakan sistem informasi akuntansi semua data akan tersimpan dalam komputer dan akan dapat mengatasi perhitungan yang sebelumnya sering mengalami kesalahan. Disamping itu penyediaan laporan juga akan lebih cepat karena laporan tersusun dari database-database yang telah ada sebelumnya tinggal mengaitkan satu dengan yang lainnya.

Oleh karena hal tersebut di atas, maka penulis menganggap perlu dikembangkan sistem yang bisa menangani masalah-masalah yang timbul dan dapat menyediakan informasi yang dibutuhkan dengan menggunakan sistem komputerisasi. Dengan nanti dibuatnya suatu sistem informasi data-data pegawai dan gaji pegawai dapat lebih mudah diperoleh dan diinput dengan mudah dan cepat.

Berdasarkan analisis dan uraian tersebut di atas, maka dalam penulisan Proyek Akhir ini penulis mengambil judul **“SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENGGAJIAN PEGAWAI PADA DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA PROVINSI JAWA TENGAH”**

1.2 Perumusan Masalah

Dari Permasalahan yang timbul diatas dapat penulis ambil perumusan masalah sebagai berikut :

“ Bagaimana merancang Sistem Informasi Penggajian Pegawai pada Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jawa Tengah dengan menggunakan Visual Studio 2005 (Visual Basic.NET) agar dihasilkan sistem penggajian yang lebih efektif dan efisien ”.

1.3 Batasan Masalah

Dari latar belakang dan perumusan masalah yang ada memungkinkan adanya pembahasan masalah yang panjang lebar, oleh sebab itu perlu adanya pembatasan masalah sebagai berikut :

Pembahasan masalah hanya berkisar mengenai pendataan pegawai, golongan, tunjangan yang akan didapat, potongan gaji pegawai, serta perhitungan PPh Pasal 21 dengan menggunakan peraturan terbaru (2010). Untuk Pegawai yang berstatus sebagai pegawai tetap.

1.4 Tujuan Proyek Akhir

Dari rumusan masalah yang ada akan bisa diketahui tujuan penyusunan Proyek Akhir yaitu membuat dan merancang suatu system informasi akuntansi yang nantinya dapat membantu menyelesaikan masalah yang ada agar proses penggajian dapat dilaksanakan dengan cepat dan akurat.

1.5 Manfaat Proyek Akhir

1.5.1 Bagi Penulis

- a. Untuk Menambah pengetahuan penulis dibidang computer khususnya mengenai bagaimana merancang suatu progam yang secara baik.
- b. Dengan menyusun Proyek Akhir ini penulis dapat mengembangkan salah satu bahasa pemrograman yang telah diberikan pada masa kuliah.

1.5.2 Bagi Instansi (Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jawa Tengah)

- a. Menjadi salah satu metode untuk memudahkan dalam memproses data penggajian pegawai.
- b. Masalah-masalah mengenai penggajian sedikit berkurang

1.5.3 Bagi Akademik

- a. Sebagai tolak ukur kemampuan mahasiswa serta sarana untuk mengukur sejauh mana pemahaman dan penguasaan materi kuliah yang diberikan dalam menuntut ilmu di Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
- b. Dapat dijadikan sumber informasi dan bahan referensi serta kerangka acuan alternatif tentang sistem penggajian bagi pihak yang membutuhkan.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam membahas suatu permasalahan diperlukan adanya data-data agar diperoleh suatu penyelesaian yang baik, maka diperlukan metode-metode yang mempunyai hubungan dengan sumber data objek penerimaan penelitian.

1.6.1 Berdasarkan Sumber dan Jenis Data

- a. Data Primer

Data Primer adalah data yang diperoleh secara langsung dari objek penelitian, yaitu orang-orang dari pihak Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jawa Tengah yang telah memberikan informasi dan penjelasan tentang subsistem penggajian pegawai.

b. Data Sekunder

Data yang diperoleh dari buku-buku literatur atau referensi lain sebagai dasar teori serta contoh laporan-laporan perusahaan.

1.6.2 Berdasarkan Metode Pengumpulan Data yang Dipakai

a. Teknik Wawancara

Wawancara adalah metode untuk mengumpulkan data dengan mengajukan pertanyaan secara langsung kepada autoritas (seorang ahli/yang berwenang dalam suatu masalah). Dalam hal ini, untuk mengumpulkan data yang diperlukan, penulis melakukan wawancara kepada seorang penyelia yang ditunjuk perusahaan untuk memberikan suatu pengarahan.

b. Teknik Pengamatan Langsung

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan penelitian dan terjun ke dalam obyek penelitian secara langsung.

c. Studi Pustaka

Metode pengumpulan data dengan studi pustaka dilakukan dengan mempelajari buku-buku literatur yang berhubungan dengan masalah yang diteliti. Hal ini dimaksudkan untuk memperoleh gambaran umum permasalahan yang akan digunakan sebagai bahan referensi serta pedoman dalam pembuatan Proyek Akhir.

1.6.3 Metode Analisis Data

Metode Analisis Data yang dimaksud untuk membahas dan menjabarkan data yang diperoleh kemudian masalah yang ada tersebut disimpulkan agar diperoleh jawaban yang cepat, tepat dan akurat.

Adapun teknik analisis yang dipergunakan adalah analisis kualitatif yaitu suatu metode untuk menganalisis data dengan menggunakan dasar pemikiran yang menggambarkan data menguraikan tentang data-data yang diperoleh dengan teori-teori yang digunakan dalam proses penggajian pada Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jawa Tengah.

Adapun alat analisis yang digunakan adalah sebagai berikut:

- a. Flow of Document
- b. Context Diagram
- c. Data Flow Diagram
- d. Diagram Hubungan Entitas (ERD)
- e. Kamus Data (Data Dictionary)
- f. Rancangan Basis Data (Database Design)
- g. Perancangan Masukan dan Keluaran (Input Output Design)

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Proyek Akhir, Manfaat Proyek Akhir, Metodologi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori atau definisi-definisi apa saja yang digunakan dalam penelitian atau pembuatan proyek akhir.

BAB III : TINJAUAN UMUM DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA PROVINSI JAWA TENGAH

Bab ini menjelaskan gambaran umum perusahaan yang diteliti yaitu Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jawa Tengah, tentang sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi, dan deskripsi jabatan juga

berisi tentang analisa sistem yang dijadikan obyek Proyek Akhir serta hal-hal yang berkaitan dengan pokok permasalahan.

BAB IV : PERANCANGAN SISTEM

Terdiri dari proses perancangan system dari Context Diagram sampai dengan desain input output

BAB V : PENUTUP

Terdiri dari kesimpulan dan saran

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini berisi daftar referensi-referensi yang digunakan penulis dalam penulisan Proyek Akhir.