

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Seiring dengan perkembangan ilmu dan teknologi yang semakin maju, peningkatan sumber daya manusia maupun peningkatan teknologi di era globalisasi ini sangat diperlukan suatu peralatan sebagai alat bantu yang mempunyai kemampuan untuk melakukan suatu pekerjaan dengan efisien serta dengan resiko kesalahan yang sangat kecil. Dimana alat bantu ini adalah komputer yang bisa memberikan beberapa kemudahan misalnya penyimpanan informasi dalam jumlah yang besar, kecepatan akses data terhadap semua kejadian transaksi, sehingga dalam penggunaan waktu akan lebih efisien dan dengan resiko kesalahan yang kecil.

Dalam hal ini peralatan yang canggih sangat penting bermanfaat dalam menunjang tercapainya suatu tujuan. Untuk itu banyak sekali sektor - sektor dalam instansi/perusahaan baik perusahaan swasta maupun BUMN yang menggunakan komputer sebagai pilihan pertama.

Dengan menggunakan komputer, kebutuhan akan suatu system informasi akan terpenuhi karena komputer adalah sebagai penyimpan data, pengolah data pada berbagai bidang kegiatan. Dengan menggunakan komputer bisa mendapat banyak keuntungan antara lain pengolahan data akan lebih efisien dan efektif dengan hasil yang tepat serta sedikit sekali resiko kesalahan yang akan ditimbulkan. Berbeda dengan pengolahan data yang dikerjakan secara manual, ini akan memperlambat pekerjaan juga resiko kesalahan akan lebih besar. Salah satu contoh sistem informasi perpustakaan SMP Negeri 3 Demak.

SMP Negeri 3 Demak merupakan lembaga yang bergerak dalam bidang pendidikan dan mengelola sebuah perpustakaan. Tentunya pada perpustakaan tersebut banyak pekerjaan yang harus diselesaikan seperti pengolahan data siswa, pendaftaran anggota, peminjaman buku dan hal-hal lain yang berkaitan

dengan kegiatan perpustakaan. Karena disini banyak sekali permasalahan yang dihadapi, maka diperlukan suatu teknologi yang mengolah semua data-data yang ada. Kegunaan komputer dapat dirasakan oleh setiap organisasi/perusahaan, begitu pula dalam bidang pendidikan yang mempunyai keinginan untuk meningkatkan efisiensi kerja yang dilakukan. Komputer sangat dibutuhkan dalam membantu dan mendukung kelancaran proses administrasi perpustakaan pada SMP Negeri 3 Demak, karena itu sistem informasi ini membutuhkan ketelitian, keakuratan dengan menghilangkan resiko kesalahan untuk menyelesaikannya. Karena kemampuan komputer adalah untuk menyimpan data secara efisien dan efektif, sehingga data yang amat banyak sekalipun tidak akan menjadi halangan untuk menyelesaikannya. Apalagi komputer mempunyai kemampuan untuk bekerja secara efektif.

Dari uraian latar belakang masalah tersebut diatas, maka kami mencoba menyelesaikan proyek akhir mengenai Sistem Informasi Perpustakaan pada SMP Negeri 3 Demak dimana SMP Negeri 3 Demak masih banyak kekurangan yang perlu dibenahi seperti kecepatan penyajian informasi kurang, maka akan menyebabkan lambatnya dalam penyajian data/informasi. Disamping itu dalam administrasi belum menggunakan peralatan komputer sehingga penulis tertarik untuk mengatasi kondisi tersebut yaitu dengan dukungan komputerisasi. Dengan dukungan komputer akan memperoleh keuntungan-keuntungan seperti kecepatan kerja, keakuratan data, ketelitian dan kerapian kerja, serta efisiensi dan efektifitas kerja.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan diatas, Agar penulisan Tugas Akhir lebih terfokus pada permasalahan yang ada, Penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Kecepatan dan ketelitian dalam pengolahan data kurang efektif, misalnya pencarian buku lama, lamanya transaksi.
2. Banyak terjadi kesalahan dalam pengolahan data.
3. Penyajian informasi kurang lengkap.

### **1.3 Pembatasan Masalah**

Dengan melihat permasalahan yang akan dihadapi untuk SMP Negeri 3 Demak dalam pengolahan data perpustakaan dan terbatasnya waktu, dana serta kurangnya tenaga untuk menyelesaikan ini, maka ruang lingkup permasalahan pada proses pengolahan data perpustakaan SMP Negeri 3 Demak dibatasi yaitu mengenai proses penanganan keanggotaan, proses peminjaman buku, proses pengembalian buku, dan perhitungan denda bagi peminjam bila terlambat mengembalikan serta informasi buku-buku yang paling sering dipinjam siswa.

### **1.4 Tujuan Proyek Akhir**

Tujuan Proyek Akhir ini adalah :

1. Memudahkan pengolahan data dan ketelitian, misalnya data yang semakin bertambah besar dapat ditelusuri secara efisien, begitu juga dengan transaksi lebih efektif.
2. Dapat meminimalkan kesalahan dalam pengolahan data.
3. Mampu memberikan informasi yang berkualitas dan lengkap.

### **1.5 Manfaat Proyek Akhir**

Di dalam penulisan Proyek Akhir diharapkan akan memberi hasil yang bermanfaat bagi semua pihak baik penulis, akademik, sekolah yang bersangkutan dan para pembaca.

#### **a. Manfaat bagi Penulis**

Mendewasakan diri untuk berfikir, bekerja dan melaksanakan teori/menerapkan ilmu yang telah diperoleh dibangku kuliah dalam praktek yang sebenarnya. Dari kegiatan ini penulis mendapat pengalaman dan bertambahnya pengetahuan, melatih ketrampilan, sikap serta pola bertindak dalam lingkungan kerja selama menyelesaikan tugas akhir.

b. Manfaat bagi Akademik

Laporan Proyek Akhir ini diharapkan dapat menambah khazanah pustaka akademik sehingga dapat digunakan oleh mahasiswa lain sebagai tolak ukur keberhasilan selama belajar dan membekali ilmu.

c. Manfaat bagi Sekolah

Laporan Proyek Akhir ini diharapkan bisa memberikan masukan sebagai bahan evaluasi bagi SMP Negeri 3 Demak dengan menggunakan peralatan komputer sebagai pengolah data, terutama yang berkaitan dengan proses pengolahan data perpustakaan sehingga lebih efektif dan efisien.