

HaKI (IPR)

Hak Kekayaan Intelektual (Intellectual Property Rights)

Konsep HAKI

- Hak → kewenangan, kekuasaan untuk berbuat sesuatu (UU & wewenang menurut hukum)
- Kekayaan → hal” yang bersifat ciri yang menjadi milik orang
- Kekayaan intelektual → kekayaan yang timbul dari kemampuan intelektual manusia (karya di bidang teknologi, ilmu pengetahuan, seni dan sastra)
 - dihasilkan atas kemampuan intelektual → pemikiran, daya cipta dan rasa yang memerlukan curahan tenaga, waktu dan biaya untuk memperoleh "produk" baru dengan landasan kegiatan penelitian atau yang sejenis

Dasar dari HaKI

Karya Intelektual :

- hasil suatu pemikiran dan kecerdasan manusia, yang dapat berbentuk penemuan, desain, seni, karya tulis atau penerapan praktis suatu ide
- dapat mengandung nilai ekonomis, dan oleh karena itu dianggap suatu aset komersial

Hak Kekayaan Intelektual (HaKI)

Hak eksklusif yang diberikan oleh negara kepada seseorang atau sekelompok orang untuk memegang monopoli dalam menggunakan dan mendapatkan manfaat dari kekayaan intelektual

BENTUK-BENTUK (KARYA) KEKAYAAN INTELEKTUAL

- Penemuan
- Desain Produk
- Literatur, Seni, Pengetahuan, Software
- Nama dan Merek Usaha
- Know-How & Informasi Rahasia
- Desain Tata Letak IC
- Varietas Baru Tanaman

TUJUAN PENERAPAN HaKI

1. Antisipasi kemungkinan melanggar HaKI milik pihak lain
2. Meningkatkan daya kompetisi dan pangsa pasar dalam komersialisasi kekayaan intelektual
3. Dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam penentuan strategi penelitian, usaha dan industri di Indonesia

Peraturan Perundang-undangan HaKI di Indonesia

1. UU No. 19 tahun 2002 tentang Hak Cipta
2. UU No. 14 tahun 2001 tentang Paten
3. UU No. 15 tahun 2001 tentang Merek
4. UU No. 30 tahun 2000 tentang Rahasia Dagang
5. UU No. 31 tahun 2000 tentang Desain Industri
6. UU No. 32 tahun 2000 tentang Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu
7. UU No. 29 tahun 2000 tentang Perlindungan Varietas Tanaman

UU HAKI BAGI INDONESIA PERLUKAH?

- Awareness tentang Copyright masih rendah sekali.
- Indonesia sudah punya UU HaKI yang isinya memberi kendali penuh industri IT. Sehingga terkesan hanya menguntungkan perusahaan-perusahaan besar Amerika, dan tidak berpihak pada industri lokal.
- Kritikan-kritikan yang sering muncul:
 - Ada yang berpendapat bahwa konsep hak cipta tidak pernah menguntungkan masyarakat serta selalu memperkaya beberapa pihak dengan mengorbankan kreativitas
 - Ada yang berpendapat bahwa konsep hak cipta sekarang harus diperbaiki agar sesuai dengan kondisi sekarang, yaitu adanya masyarakat informasi baru

UU HAKI BAGI INDONESIA PERLUKAH? - 2

- Kritikan-kritikan yang sering muncul:
 - Keberhasilan proyek perangkat lunak bebas seperti Linux, Mozilla Firefox, dan Server HTTP Apache telah menunjukkan bahwa ciptaan bermutu dapat dibuat tanpa adanya sistem sewa bersifat monopoli berlandaskan hak cipta
 - Produk-produk tersebut menggunakan hak cipta untuk memperkuat persyaratan lisensinya, yang dirancang untuk memastikan kebebasan ciptaan dan tidak menerapkan hak eksklusif yang bermotif uang; lisensi semacam itu disebut copyleft atau lisensi perangkat lunak bebas.

LINGKUP PERLINDUNGAN HaKI

- Hak Cipta (Copyright)
World Intellectual Property Organization (WIPO) pada 2001 telah menetapkan tanggal 26 April sebagai Hari Hak Kekayaan Intelektual Sedunia
- Hak Milik Industri (Industrial Property)
 - Paten
 - Paten Sederhana
 - Merek & Indikasi Geografis
 - Desain Industri
 - Rahasia Dagang
 - Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu
 - Perlindungan Varietas Tanaman

Hak Cipta (copyright) → ©

- Melindungi sebuah karya
- Hak khusus bagi pencipta maupun penerima hak untuk mengumumkan atau memperbanyak ciptaannya maupun memberi izin untuk itu dengan tidak mengurangi pembatasan-pembatasan menurut Peraturan Perundang-undangan yang berlaku.
- Orang lain berhak membuat karya lain yang fungsinya sama asalkan tidak dibuat berdasarkan karya orang lain yang memiliki hak cipta.
- Hak" tersebut:
 - hak-hak untuk membuat salinan dari ciptaannya tersebut,
 - hak untuk membuat produk derivatif
 - hak-hak untuk menyerahkan hak-hak tersebut ke pihak lain.
- Hak cipta berlaku seketika setelah ciptaan tersebut dibuat.
- Hak cipta tidak perlu didaftarkan terlebih dahulu.

Hak Cipta (2)

Ciptaan yang dapat dilindungi oleh UU Hak Cipta

- Buku, program komputer, pamflet, perwajahan (lay out) karya tulis yang diterbitkan dan semua hasil karya tulis lain.
- Ceramah, kuliah, pidato dan ciptaan lain yang diwujudkan dengan cara diucapkan.
- Alat peraga yang dibuat untuk kepentingan pendidikan dan ilmu pengetahuan.
- Karya Seni:
 - Seni rupa dengan segala bentuk seperti seni lukis, gambar, seni ukir, seni kaligrafi, seni pahat, seni patung, kolase dan seni terapan, seni batik, fotografi,
 - ciptaan lagu atau musik dengan atau tanpa teks.
 - Drama, drama musikal, tari, koreografi, pewayangan, pantomim, sinematografi.
- Arsitektur, Peta
- Terjemahan, tafsir, saduran, bunga rampai, database dan karya lain dari hasil pengalihwujudan

Hak Cipta (3)

Yang tidak dapat didaftarkan sebagai Ciptaan

- Ciptaan di luar bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra.
- Ciptaan yang tidak orisinal.
- Ciptaan yang tidak diwujudkan dalam suatu bentuk yang nyata.
- Ciptaan yang sudah merupakan milik umum.
- Ketentuan yang diatur dalam pasal 13 UU tentang Hak Cipta (UUHC).

Periode perlindungan atas suatu ciptaan

- Perlindungan atas suatu ciptaan berlaku selama pencipta hidup dan ditambah 50 tahun setelah pencipta meninggal dunia.
- Jika pencipta lebih dari 1 orang, maka hak tersebut diberikan selama hidup ditambah 50 tahun pencipta terakhir meninggal dunia.
- Hak Cipta atas ciptaan program komputer, sinematografi, fotografi, database dan karya hasil pengalihwujudan berlaku selama 50 tahun sejak pertama kali diumumkan.

Contoh Hak Cipta

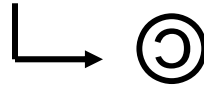
Microsoft membuat software Windows

- Yang berhak membuat salinan dari Windows adalah hanya Microsoft sendiri
- Kepemilikan hak cipta dapat diserahkan secara sepenuhnya atau sebagian ke pihak lain.
- Hak-hak Microsoft menjual produknya ke publik dengan mekanisme lisensi.
- Microsoft memberi hak kepada seseorang yang membeli Windows untuk memakai Software tersebut.
- Orang tersebut tidak diperkenankan untuk membuat salinan Windows untuk kemudian dijual kembali, karena hak tersebut tidak diberikan oleh Microsoft. Walaupun demikian seseorang tersebut berhak untuk membuat salinan jika salinan tersebut digunakan untuk keperluan sendiri, misalnya untuk keperluan backup.

COPYLEFT

STRATEGI INDONESIA BEBAS PEMBAJAKAN

- **Copyleft** adalah permainan kata dari **copyright** (hak cipta) yang memiliki makna saling berlawanan (*right vs left*),
- **Copyleft** adalah hak cipta untuk memastikan bahwa semua orang yang menerima salinan atau versi turunan dari suatu karya dapat menggunakan, memodifikasi, dan juga mendistribusikan ulang baik karya, maupun versi turunannya
- Lambang *copyleft* yang merupakan lambang hak cipta (*copyright*) yang diputar ke kiri.



COPYLEFT (2)

STRATEGI INDONESIA BEBAS PEMBAJAKAN

- *Copyleft* diterapkan pada hasil karya seperti :
 - perangkat lunak
 - Dokumen
 - Musik
 - dan seni
- Pengarang dan pengembang yang menggunakan *copyleft* untuk karya mereka dapat melibatkan orang lain untuk mengembangkan karyanya sebagai suatu bagian dari proses yang berkelanjutan.
- Beberapa contoh lisensi copyleft, adalah:
 - GPL General Public License
 - lisensi Creative Commons

Contoh Copyleft

Lisensi GPL digunakan pada Software OpenSource.

- GPL memberikan hak kepada orang lain untuk menggunakan sebuah ciptaan asalkan modifikasi atau produk derivasi dari ciptaan tersebut memiliki lisensi yang sama. Kebalikan dari hak cipta adalah public domain.
- Ciptaan dalam public domain dapat digunakan sekehendaknya oleh pihak lain.
- Sebuah karya adalah public domain jika pemilik hak ciptanya menghendaki demikian. Selain itu, hak cipta memiliki waktu kadaluwarsa.
- Sebuah karya yang memiliki hak cipta akan memasuki public domain setelah jangka waktu tertentu.

PATEN (Patent)

Apa itu Paten ?

Paten adalah hak khusus yang diberikan Negara kepada penemu atas hasil penemuannya di bidang teknologi

Apakah yang dimaksud dengan inventor ?

Inventor adalah seorang yang secara sendiri atau beberapa orang yang secara bersama-sama melaksanakan kegiatan yang menghasilkan invensi (temuan).

Siapakah pemegang Paten ?

Pemegang paten adalah inventor sebagai pemilik paten atau pihak yang menerima hak tersebut dari pemilik paten yang terdaftar dalam Daftar Umum Paten.

FUNGSI PATEN

- Alat perlindungan menjamin hak komersialisasi
- Peringatan kepada pihak yang berniat melanggar
- Advertensi untuk meningkatkan value produk
- Alat monopoli perdagangan
- Informasi paten sebagai referensi pengembangan lebih lanjut
- Informasi paten merupakan informasi strategi riset suatu perusahaan

HaKI dalam Produk Industri

Paten :

Perlindungan selama 20 tahun.
Contoh/penemuan yang terkait dengan baterai lithium

Paten sederhana:

Perlindungan selama maks 10 tahun.
Contoh/ antena, flip tombol

Produk Desain :

Perlindungan selama 10 tahun. Contoh/ desain yang terkait pada bentuk,pola dan warna pada hand phone

Merk dagang

Contoh/gambar, simbol, karakter, gbr.



PENDAFTARAN PATEN

Ada 2 macam sistem pendaftaran Paten

- Sistem *First to File* adalah suatu sistem yang memberikan hak paten bagi mereka yang mendaftarkan pertama atas invensi baru sesuai dengan persyaratan.
- Sistem *First to Invent* adalah suatu sistem yang memberikan hak paten bagi mereka yang menemukan inovasi pertama kali sesuai dengan persyaratan yang telah ditentukan

Sistem paten yang dianut pemerintah Indonesia

Dalam memberikan hak paten kepada pengusul, pemerintah Indonesia mengacu pada sistem First to File.

Apakah yang dimaksud dengan klaim itu ?

Klaim adalah bagian terpenting dari suatu invensi (penemuan) yang dimintakan perlindungan, dan di dalam klaim diungkapkan semua kelebihan teknik dari invensi tersebut.

Jumlah Paten (Industrial Property) dari Beberapa Produk Terkenal

- SONY memiliki 38.586 paten di JPO
11.744 paten di USPTO
3.031 paten di EPO
- BOEING memiliki 3.583 paten di USPTO
- NIKE memiliki 1.088 paten di USPTO

MANFAAT PENELUSURAN INFORMASI PATEN

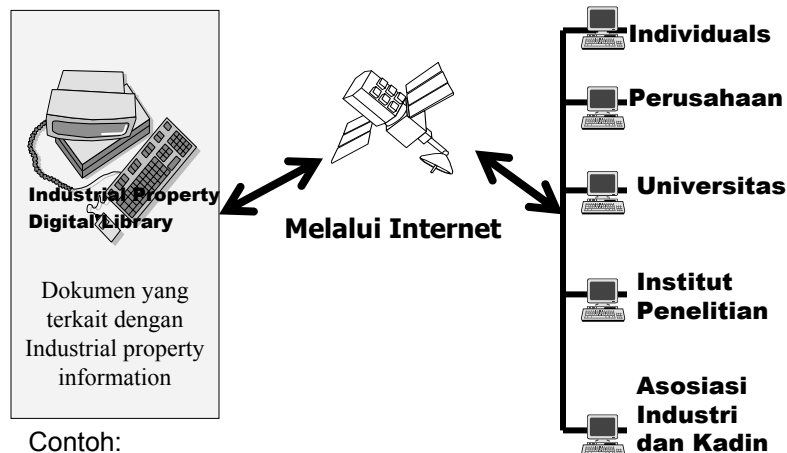
Untuk mengetahui apakah suatu ide penemuan/
hasil penelitian :

- Kadaluarsa
- duplikasi terhadap paten yg telah ada
- tdk sesuai dg tren perkembangan teknologi
- tdk sesuai dg tren kebutuhan pasar

Penelusuran (searching) informasi paten dapat
dilakukan di beberapa Website berikut:

- <http://www.dgip.go.id>
- <http://www.uspto.gov>
- <http://www.jpo.gov>
- <http://www.epo.gov>
- www.delphion.com
- www.cambiaip.org

IPDL outline (contoh JPO)



Contoh:

JPO = 45 juta dokumen (free).

Cambia = 257 ribu paten (free)

Informasi Paten

- Pengguna
 - Pemerintah
 - Inventor
 - Peneliti dan Mahasiswa Universitas
 - Institusi R&D
 - Perusahaan
- Bermanfaat untuk tahapan R&D
 - Tahap perencanaan R&D
 - Tahap pelaksanaan R&D
 - Tahap pengembangan produk
 - Tahap produksi

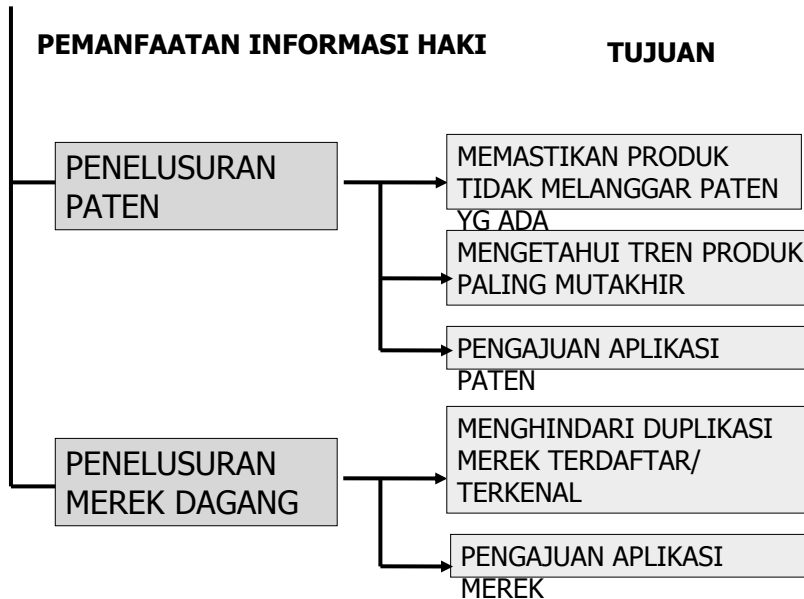
1 TAHAP PERENCANAAN R&D



2 TAHAP PELAKSANAAN R&D



3 TAHAP PENGEMBANGAN PRODUK



4 TAHAP PRODUKSI

PEMANFAATAN INFORMASI HAKI

TUJUAN

MEMONITOR
PENGAJUAN
PATEN OLEH
KOMPETITOR

MENGAWASI
KEMUNGKINAN
PELANGGARAN PATEN
OLEH PIHAK LAIN

MENGETAHUI TREN PRODUK
PALING MUTAKHIR UNTUK
R&D SELANJUTNYA

MEMONITOR
LISENSI PATEN

MENENTUKAN KEBIJAKAN
R&D SELANJUTNYA DG
MEMPELAJARI "MARKET-
DEMAND" BERDASARKAN
INFO TTG LISENSI PATEN

Merk Dagang (Trademark)

- Digunakan oleh pebisnis untuk mengidentifikasi-kan sebuah produk atau layanan.
- Meliputi nama produk atau layanan, beserta logo, simbol, gambar yang menyertai produk atau layanan tersebut.
- Merek terdaftar mendapat perlindungan hukum untuk jangka waktu 10 (sepuluh) tahun, sejak tanggal penerimaan dan jangka waktu perlindungan itu dapat diperpanjang.
- Contoh:
 - merk dagang misalnya "Kentucky Fried Chicken".
 - Adanya urutan kata-kata tersebut beserta variasinya (misalnya "KFC"), dan logo dari produk tersebut.

Rahasia Dagang (Trade Secret)

- Informasi yang tidak diketahui oleh umum di bidang teknologi dan/atau bisnis
- Mempunyai nilai ekonomi karena berguna dalam kegiatan usaha, dan dijaga kerahasiaannya oleh pemilik Rahasia Dagang.
- Rahasia dagang tidak dipublikasikan ke publik
- Jangka waktu untuk hak rahasia dagang tidak terbatas, sepanjang rahasia itu dipegang oleh pemiliknya
- Contoh →
 1. Resep minuman Coca Cola. (Untuk beberapa tahun, hanya Coca Cola yang memiliki informasi resep tersebut)
 2. Source code dari Microsoft Windows.
Windows memiliki banyak kompetitor yang mencoba meniru Windows, misalnya proyek Wine yang bertujuan untuk dapat menjalankan aplikasi Windows pada lingkungan sistem operasi Linux.

Desain Industri

- Suatu kreasi tentang bentuk, konfigurasi, komposisi garis warna, atau gabungan dari padanya yang berbentuk tiga dimensi atau dua dimensi yang memberikan kesan estetis dan dapat diwujudkan dalam pola tiga dimensi atau dua dimensi serta dapat dipakai untuk menghasilkan suatu produk, barang, komoditas industri, atau kerajinan tangan.
- Hak desain industri adalah hak eksklusif yang diberikan oleh Negara Republik Indonesia kepada pendesain atas hasil kreasinya untuk selama waktu tertentu melaksanakan sendiri atau memberikan persetujuannya kepada pihak lain untuk melaksanakan hak tersebut
- Perlindungan terhadap hak desain industri diberikan untuk jangka waktu 10 tahun terhitung sejak tanggal penerimaan

Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu (Circuit Layout)

- **Sirkuit Terpadu:**
 - suatu produk dalam bentuk jadi atau setengah jadi,
 - didalamnya terdapat berbagai elemen dan sekurang-kurangnya satu dari elemen tersebut adalah elemen aktif, yang sebagian atau seluruhnya saling berkaitan serta dibentuk secara terpadu di dalam sebuah bahan semikonduktor yang dimaksudkan untuk menghasilkan fungsi elektronik
- **Desain Tata Letak:**
 - kreasi berupa rancangan peletakan tiga dimensi dari berbagai elemen
 - sekurang-kurangnya satu dari elemen tersebut adalah elemen aktif, serta sebagian atau semua interkoneksi dalam suatu Sirkuit Terpadu dan peletakan tiga dimensi tersebut dimaksudkan untuk persiapan pembuatan Sirkuit Terpadu.

Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu (2)

- Hak desain tata letak sirkuit terpadu diberikan untuk desain tata letak sirkuit terpadu yang orisinal.
- Desain orisinal maksudnya adalah:
 - Merupakan hasil karya mandiri pendesain
 - Pada saat desain tersebut dibuat tidak merupakan sesuatu yang umum bagi para pendesain.
- Perlindungan terhadap hak desain tata letak sirkuit terpadu diberikan kepada pemegang hak sejak pertama kali desain tersebut dieksploitasi secara komersial, atau sejak tanggal penerimaan.
- Jangka waktu perlindungan adalah 10 tahun.

C U Next Week