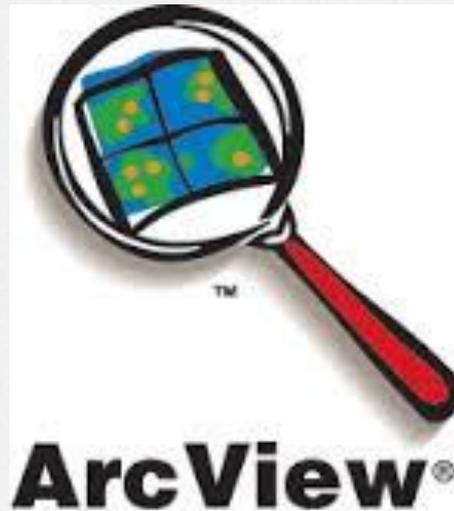
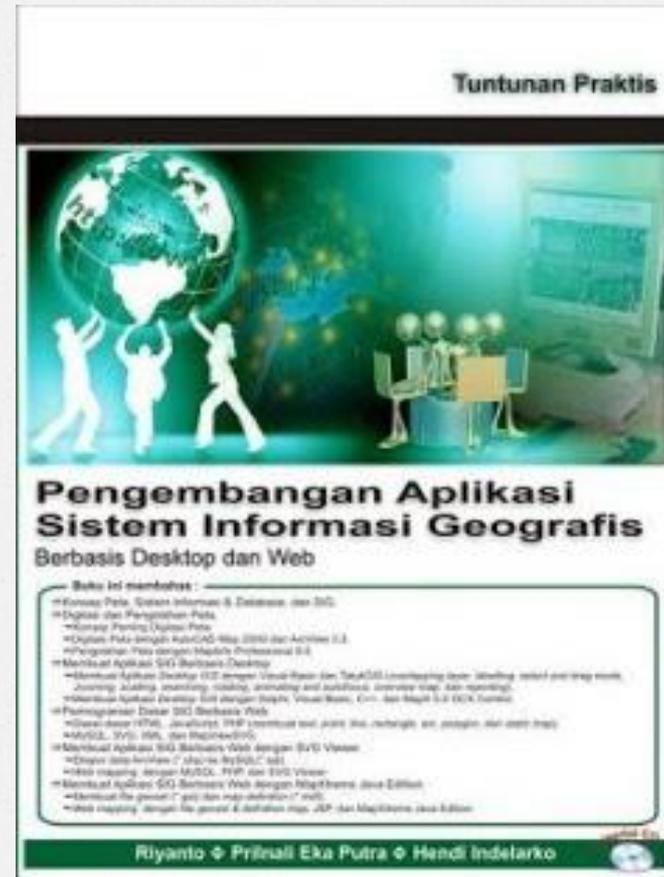
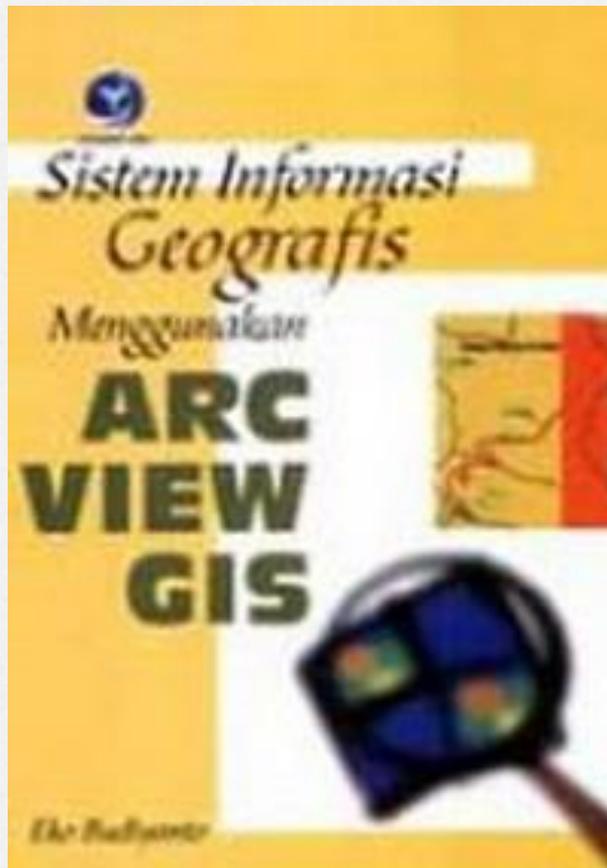


ArcView GIS



Junta Zeniarja, M.Kom, M.CS

TextBooks



Outline

- o Pengenalan Arc View
- o Registrasi Peta
- o Digitasi Peta

Pengenalan ArcView

- ArcView merupakan salah satu perangkat lunak (*software*) desktop Sistem Informasi Geografis (SIG) dan pemetaan yang dikembangkan oleh ESRI.
- ArcView memiliki kemampuan-kemampuan untuk melakukan visualisasi, meng-*explore*, menjawab *query* (baik basis data spasial maupun non-spasial), menganalisis data secara geografis, dan sebagainya.

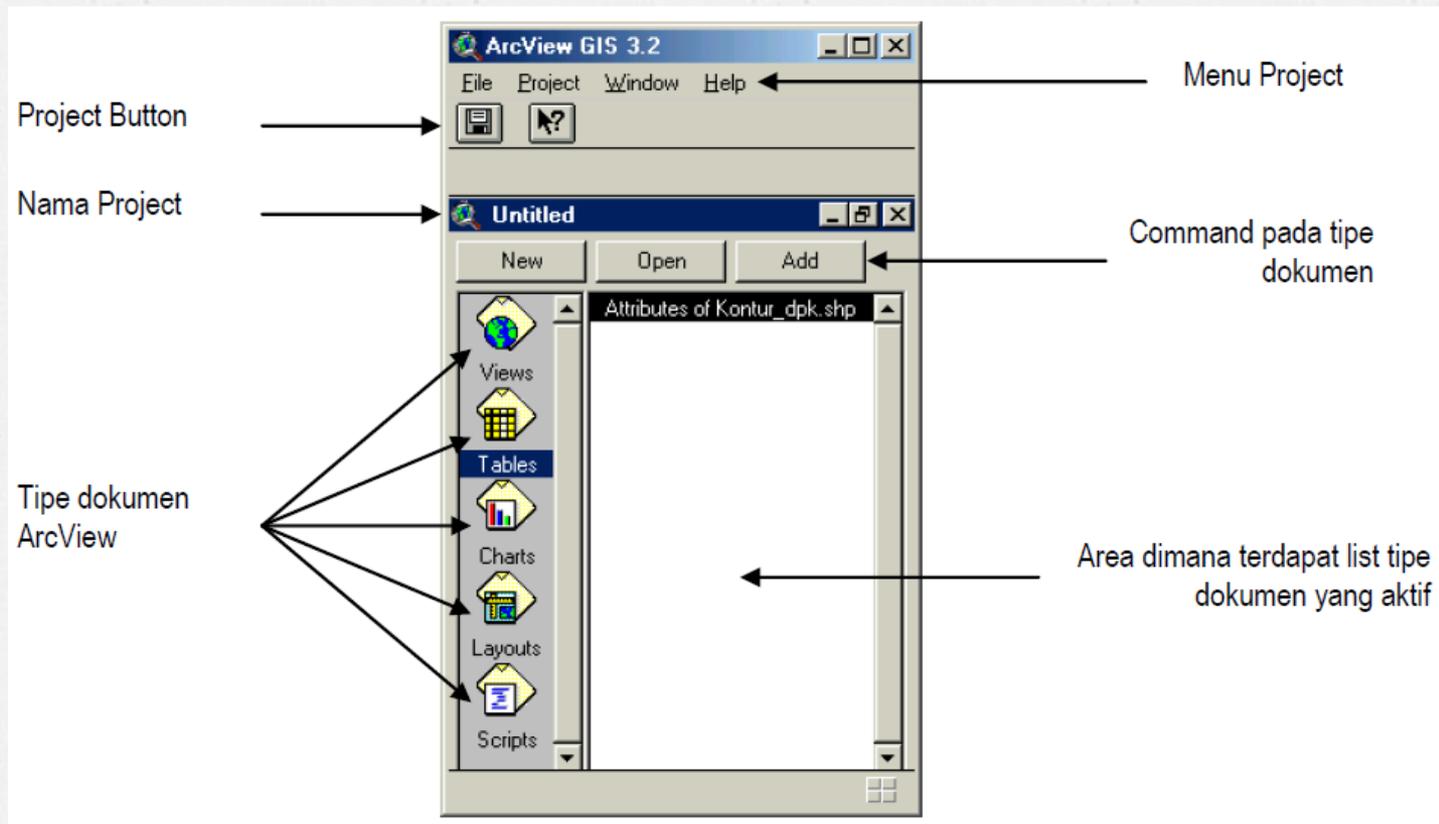
Struktur Tampilan ArcView

- o ArcView mengorganisasikan project beserta tools yang tersedia kedalam bentuk sistem windows, menu, button, dan icon.
- o Setiap tipe dokumen (view, table, chart, layout, dan script) ArcView memiliki tampilan yang berbeda.
- o Struktur tampilan pada ArcView terdiri dari :
 1. Project.
 2. View.
 3. Tabel (*Table*).
 4. Grafik (*Chart*).
 5. Layout
 6. Script

Project

- o Project merupakan window yang paling awal muncul untuk bekerja dengan ArcView. Menu-menu yang terdapat pada window menyediakan fasilitas-fasilitas untuk mengatur project yang akan dibuat.

Project (2)



Project (3)

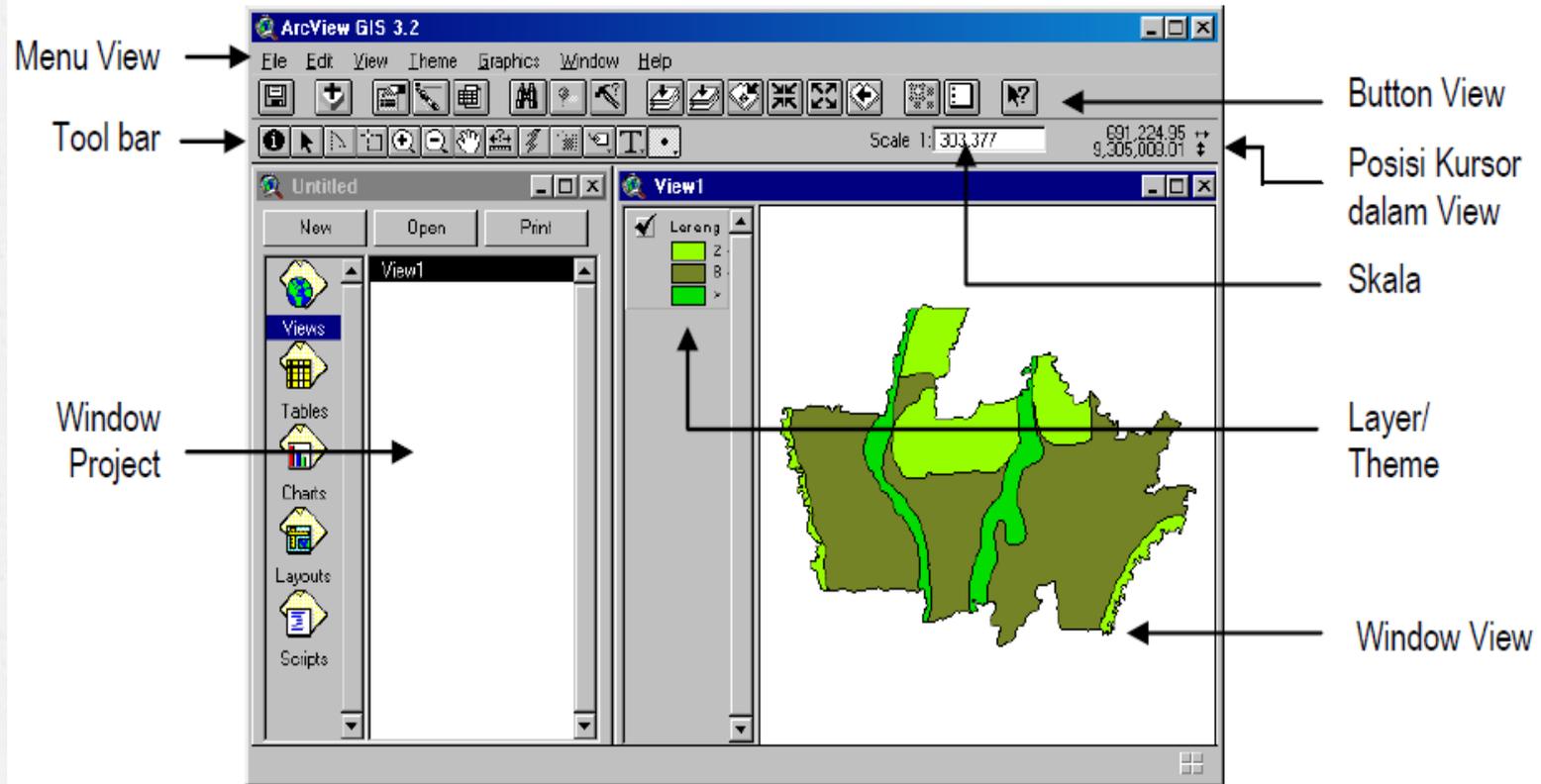
o Isi menu pada dokumen Project :

File	Project	Window	Help
New Project Ctrl+N	Properties...	Tile	Help Topics...
Open Project...	Customize...	Cascade	How to Get
Close Project	Rename 'View1' Ctrl+R	Arrange Icons	Help
Save Project Ctrl+S	Delete 'View1' Del	Show Symbol Window...Ctrl+P	About ArcView
Save Project As	Add Table...		
Extensions...	Import...	1 Untitled	
Exit	SQL Connect		

View

- View merupakan representasi grafis informasi spasial dan dapat menampung beberapa *layer/theme* informasi spasial (titik, garis, polygon, atau citra raster).

View (2)



View (3)

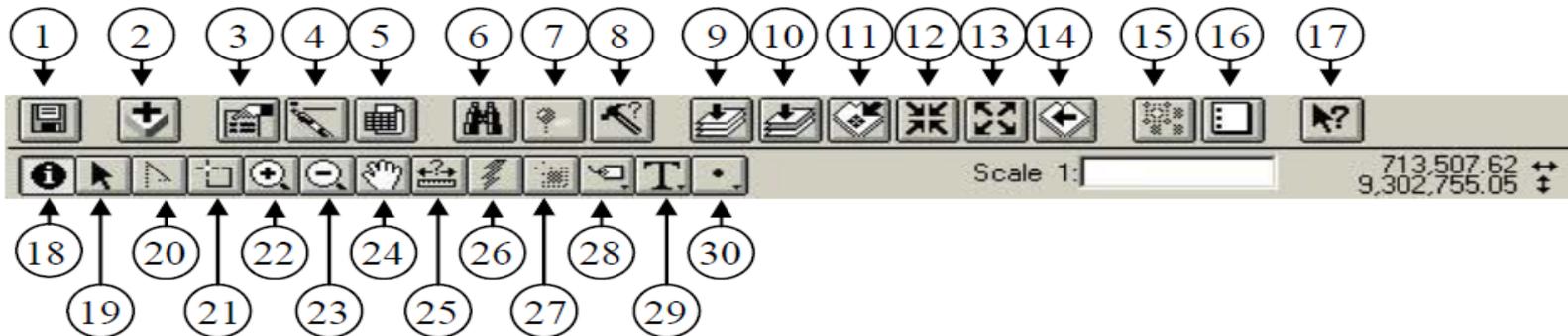
File	Edit	View	Theme
Close	Cut Themes	Properties...	Properties...
Close All	Copy Themes	Add Theme... Ctrl+T	Start Editing
Set Working Directory...	Delete Themes	Geocode Addresses	Save Edits
Save Project Ctrl+S	Undo Graphic Edit Ctrl+Z	Add Event Theme...	Save Edits As
Save Project As	Cut Graphics Ctrl+X	New Theme...	Convert to Shapefile...
Extensions...	Copy Graphics Ctrl+C	Theme On	Edit Legend...
Print...	Delete Graphics Del	Theme Off	Hide/Show Legend
Print Setup...	Combine Graphics	Layout...	Re-match Addresses...
Export...	Union Graphics	TOC Style...	Auto-label Ctrl+L
Manage Data Sources	Subtract Graphics	Full Extent	Remove Labels Ctrl+R
Exit	Intersect Graphics	Zoom In	Remove Overlapping Labels
	Paste Ctrl+V	Zoom Out	Convert Overlapping Labels Ctrl+O
	Select All Graphics	Zoom To Themes	Table...
		Zoom To Selected	Query... Ctrl+Q
		Zoom To Previous	Select by Theme...
		Find... Ctrl+F	Create Buffer...
		Locate Address...	Clear Selected Feature

View (4)

Graphics	Window	Help
Properties...	Tile	Help Topics...
Text and Label Defaults...	Cascade	How to Get Help
Size and Position...	Arrange Icons	About ArcView
Align... Ctrl+A	Show Symbol Window... Ctrl+P	
Bring to Front		
Send to Back	1 Untitled	
Group Ctrl+G		
Ungroup Ctrl+U		
Attach Graphics		
Detach Graphics		

View (5)

o Toolbar View :



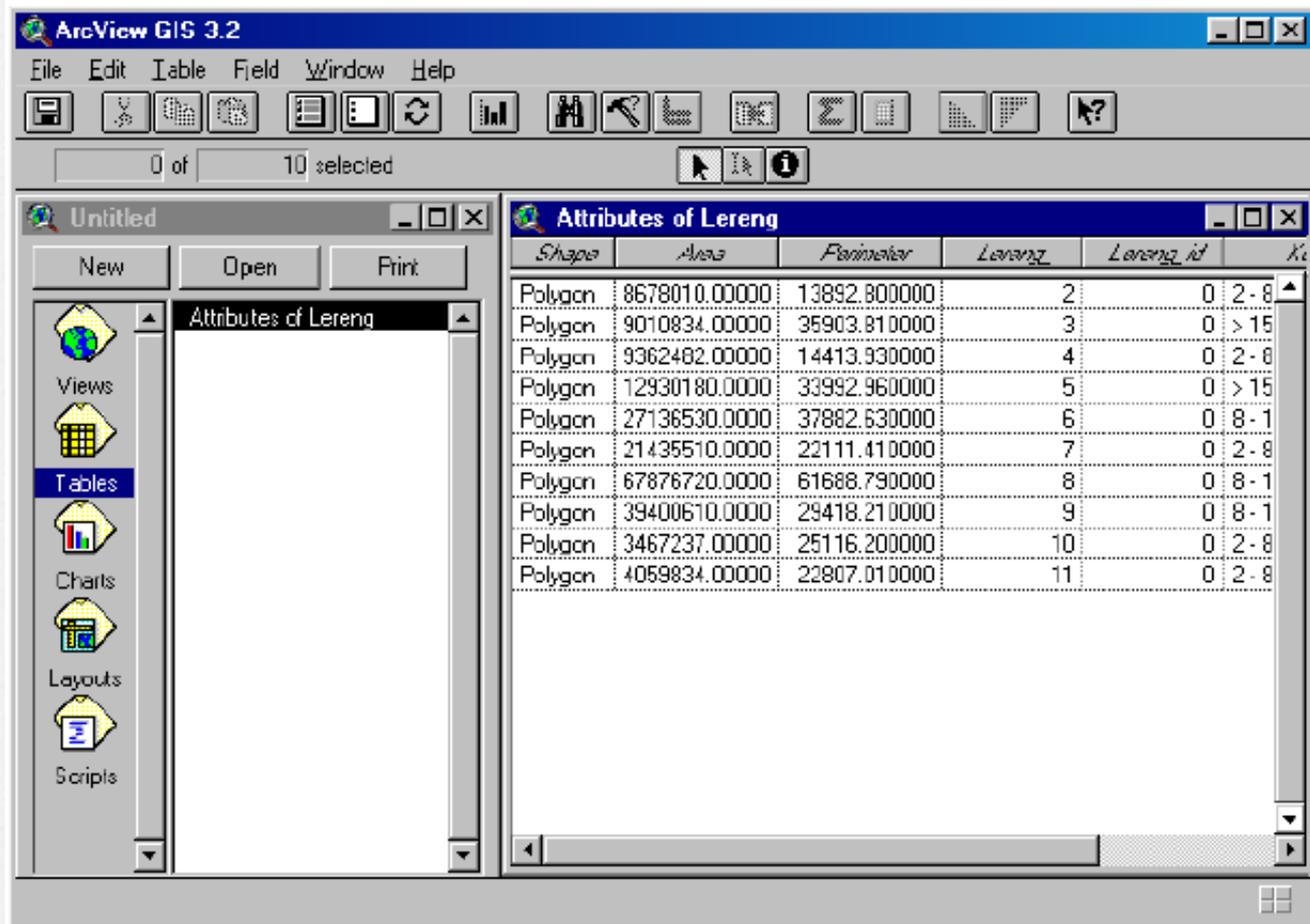
Keterangan :

- | | | |
|--------------------------|-----------------------------|----------------------|
| 1. menyimpan project | 11. zoom to selected | 21. select feature |
| 2. menambah theme | 12. zoom in | 22. zoom in |
| 3. theme properties | 13. zoom out | 23. zoom out |
| 4. edit legend | 14. zoom to previous extent | 24. pan |
| 5. open tabel theme | 15. feature dengan grafik | 25. measure |
| 6. find | 16. clear selection feature | 26. hotlink |
| 7. location adress | 17. help | 27. area of interest |
| 8. query | 18. indentify | 28. label |
| 9. zoom to full extent | 19. pointer | 29. create text |
| 10. zoom to active theme | 20. edit vertex | 30. draw point |

Tabel

- Dokumen Tabel dilengkapi dengan fasilitas *menu*, *button*, dan *toolbar*.
- Sebuah tabel merupakan representasi data ArcView.
- Tabel berisi informasi deskriptif mengenai layer tertentu yang terdiri dari baris data (*record*) dan kolom (*field*).
- Baris data (*record*) mendefinisikan sebuah entry, sedangkan kolom (*field*) mendefinisikan atribut atau karakteristik dari *entry*.

Tabel (2)



The screenshot displays the ArcView GIS 3.2 interface. The main window is titled 'Attributes of Lereng' and shows a table with the following data:

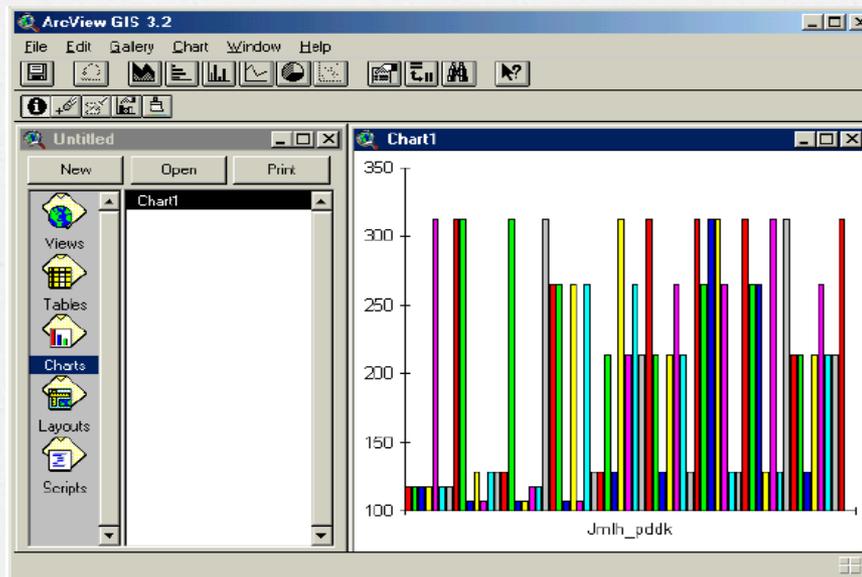
Shape	Area	Perimeter	Lereng	Lereng_id	K
Polygon	8678010.00000	13892.800000	2	0	2-8
Polygon	9010834.00000	35903.810000	3	0	> 15
Polygon	9362482.00000	14413.930000	4	0	2-8
Polygon	12930180.00000	33992.960000	5	0	> 15
Polygon	27136530.00000	37882.630000	6	0	8-1
Polygon	21435510.00000	22111.410000	7	0	2-8
Polygon	67876720.00000	61688.790000	8	0	8-1
Polygon	39400610.00000	29418.210000	9	0	8-1
Polygon	3467237.00000	25116.200000	10	0	2-8
Polygon	4059834.00000	22807.010000	11	0	2-8

Tabel (3)

File	Edit	Table	Field
Close	Cut Ctrl+X	Properties...	Sort Ascending
Close All	Copy Ctrl+C	Chart...	Sort
Set Working Directory...	Paste Ctrl+V	Stop Editing	Descending
Save Project Ctrl+S	Undo Edit Ctrl+Z	Save Edits	Create Index
Save Project As	Redo Edit Ctrl+Y	Save Edits As...	Summarize...
Extensions...	Add Field...	Find... Ctrl+F	Calculate...
Print...	Add Record Ctrl+A	Query... Ctrl+Q	Statistics...
Print Setup...	Delete Field	Promote	
Export...	Delete Records	Join Ctrl+J	
Manage Data Sources	Select All	Remove All Joins	
Exit	Select None	Link	
	Switch Selection	Remove All Links	
		Refresh	

Grafik

- o Grafik (*Chart*) merupakan representasi grafis dari resume tabel data. Chart juga bisa merupakan hasil suatu *query* terhadap suatu tabel data.

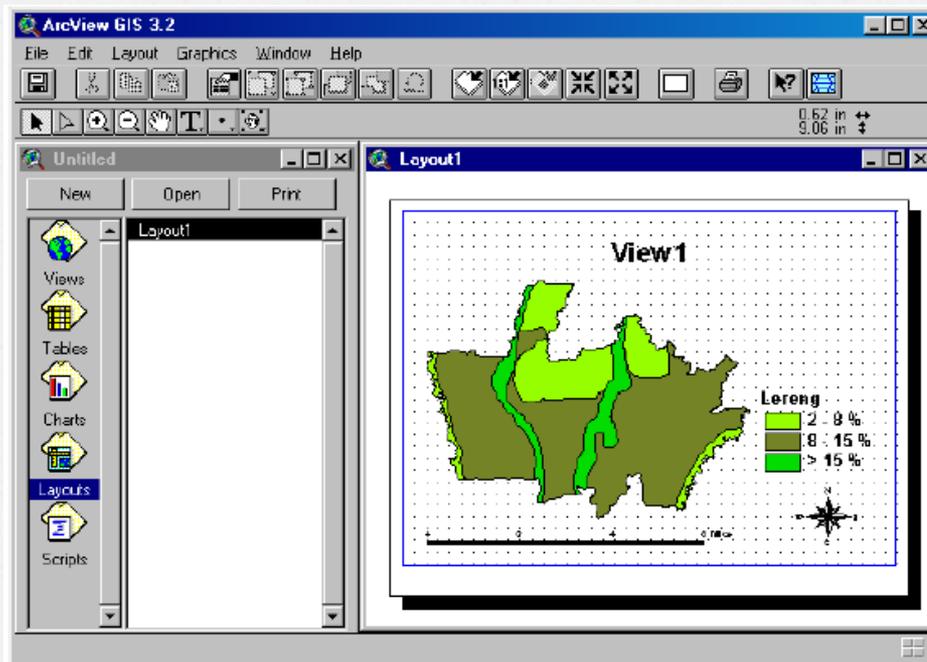


Grafik (2)

File	Edit	Galery	Chart
Close Close All Set Working Directory... Save Project Ctrl+S Save Project As Extensions... Print... Print Setup... Export... Manage Data Sources Exit	Undo Erase	Area... Bar... Column... Line... Pie... XY Scatter	Properties... Series From Fields Find... Ctrl+F Hide Title Hide Legend Show X Axis Show X Axis

Layout

- o Layout digunakan untuk menggabungkan semua dokumen (*view*, *tabel*, dan *grafik*) ke dalam suatu dokumen yang siap cetak



Layout (2)

o Isi menu pada dokumen Layout :

File	Edit	Layout	Graphics
Close	Undo Ctrl+Z	Properties...	Properties...
Close All	Cut Ctrl+X	Page Setup...	Text Tool Defaults...
Set Working Directory...	Copy Ctrl+C	Zoom to Page	Size and Position...
Save Project Ctrl+S	Paste Ctrl+V	Zoom to Actual	Align... Ctrl+A
Save Project As	Delete Del	Zoom to Selected	Bring to Front
Extensions...	Select All	Zoom In	Send to Back
Print...		Zoom Out	Group Ctrl+G
Print Setup...		Show Grid	Ungroup Ctrl+U
Export...		Hide Margins	Simplify
Manage Data Sources		Add Neatline...	
Exit		Use Template...	
		Store As Template...	
		Store North Arrows	



Registrasi Peta

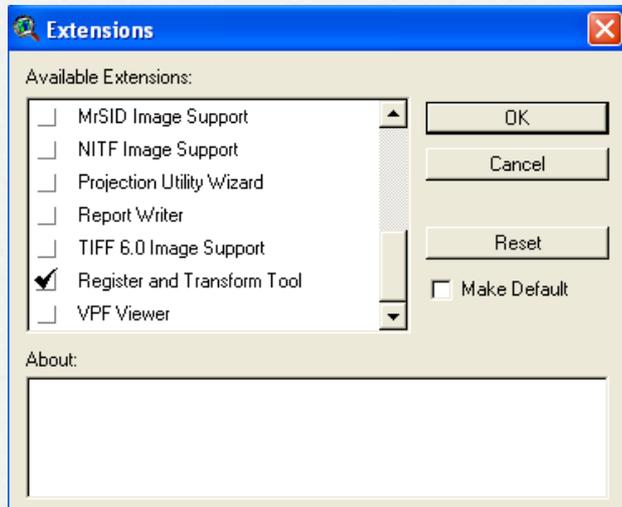
Registrasi Peta

- o Registrasi peta bertujuan agar peta yang akan kita digitasi mempunyai sistem koordinat yang benar dan skala yang seragam, oleh karena itu diperlukan titik-titik kontrol (minimal 4 titik yang menyebar pada peta) yang nantinya akan dipakai untuk acuan registrasi peta tersebut.
- o Titik-titik kontrol itu didapat dari cara menentukan titik (misal: perempatan jalan) yang kemudian dicari koordinatnya melalui bantuan GPS (*Global Positioning System*) atau dari Peta Rupa Bumi.

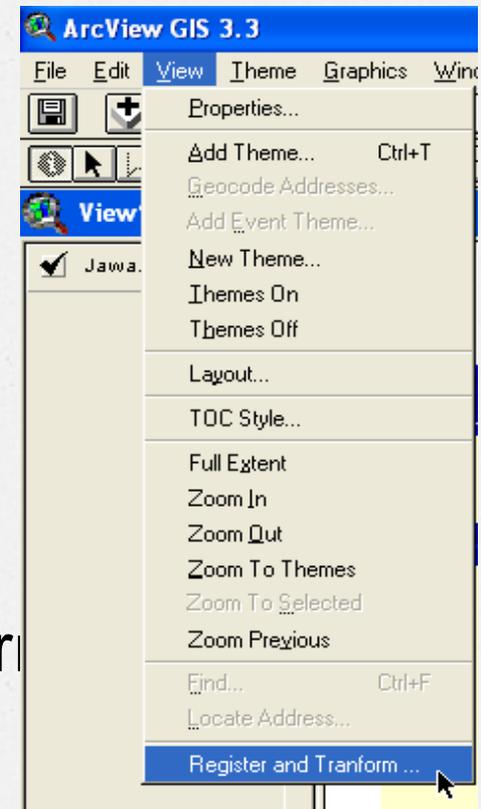
Registrasi Peta (2)

o Cara registrasi peta yaitu :

File => Extension => Register and Transform Tools

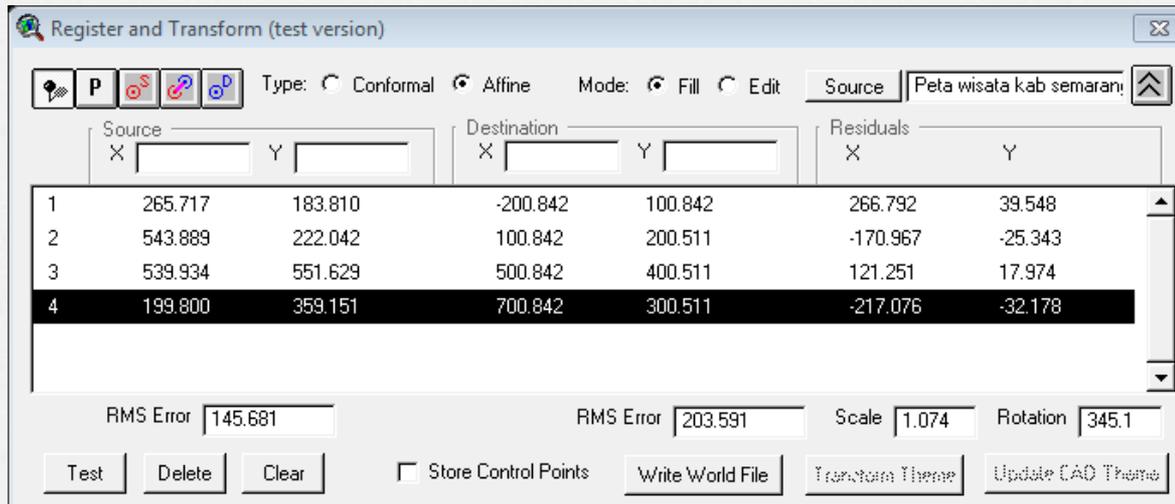


o Setelah diaktifkan,
klik View => Register and Transform ...



Registrasi Peta (3)

- o Selanjutnya akan muncul tampilan Register and Transform. Pilih tombol source yang tersedia kemudian klik pada peta di titik yang sama seperti pada lokasi yang diketahui koordinatnya.
- o Masukkan nilai koordinat yang sesuai yang kita peroleh di lapangan pada kolom x dan y pada bagian destination seperti yang terlihat pada gambar.



Registrasi Peta (4)

- Ulangi langkah diatas untuk titik ikat yang lain sehingga seluruh titik ikat sudah dimasukkan nilai koordinatnya. Empat titik kontrol yang sudah diisi seperti terlihat pada gambar di bawah ini.

	Source X	Source Y	Destination X	Destination Y	Residuals X	Residuals Y
1	265.717	183.810	-200.842	100.842	266.792	39.548
2	543.889	222.042	100.842	200.511	-170.967	-25.343
3	539.934	551.629	500.842	400.511	121.251	17.974
4	199.800	359.151	700.842	300.511	-217.076	-32.178

- Informasi RMS error untuk source dan destinaion akan ditampilkan.
- Klik pada Store Control Point, kemudian klik tombol [Write World File]. Kemudian klik tombol OK. Simpan dilokasi tertentu (*.jgw).

Thank You!

