

Perancangan Pembangunan Sistem Penjualan Tunai

Pada Distro Ultraa Menggunakan Visual basic 6

ANDHI SETIA NUGRAHA

FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

SEMARANG

ABSTRACT

Distro Ultraa store is a business entity that was established in 2010 , is engaged in fashion apparel and accessories, Then Ultraa Store need to record data form Everyday transaction.

The data processing system on Ultraa Store are still using the manual method , both in data processing, checking goods, storage of transaction data , and there is delays in making report,error calculation and reporting of sales.

To solve these problems , it is necessary that appropriate sales computerized system to support marketing and succes for the corporate . The system is proposed in order to resolving the problems or constraints on the running system . By utilizing the proposed system , the possibility of supervision or control of the sales reporting whould be easier , effective, efficient , and can increase the maximum benefit for the company.

Key words : System Information, Cash Sales

Kata Kunci :Sistem Informasi, Penjualan Tunai

A. PENDAHULUAN

1. Latar Belakang masalah

Distro Ultraa Store adalah usaha perseorangan yang bergerak di bidang *Fashion* dan Pakaian yang beralamatkan di Jl.Peleburan no 35 Semarang. Toko ini menyediakan pakaian-pakaian dan aksesories untuk perseorangan maupun kelompok. Permasalahan yang sering terjadi pada Distro Ultraa Store adalah pada bagian pencatatan dan

pelaporan keuangan di mana data yang dilampirkan salah dan lalai akibat pengetahuan tentang akuntansi yang minim pada karyawan ultraa store.

Distro Ultraa Store disetiap harinya buka dari hari Senin sampai minggu. Tiap hari pun di bagi dengan 2 shift. Sistem penjagaan dilakukan secara bergantian, jadi antara penjaga 1 dan 2 juga sering terjadi kesalahan komunikasi akibat data yang dilampirkan oleh penjaga sebelumnya kurang jelas dan lengkap dikarenakan masih menggunakan penjumlahan sederhana dengan buku seadanya.

Penggolongan persediaan di gudang juga kurang maksimal karena hanya menggunakan label nama sederhana dan pengelompokan yang kurang teratur yang mengakibatkan barang yang sering hilang dan hanya akan ketahuan saat adanya *stock opname* dan padahal *stock opname* hanya akan dilakukan pada saat barang baru datang dan itu memakan waktu yang cukup lama.

Store manager juga kurang memahami tentang ilmu akuntansi dan pengarsipan yang benar dan mengakibatkan sering terjadinya kesalahan input barang dan menghitung keuntungan toko.

Owner pada Distro Ultraa Store datang hanya pada hari minggu untuk melakukan pengecekan dan penghitungan uang mingguan yang nantinya akan disetorkan ke bank akibatnya masih kurang sekali pengendalian Intern pada Distro Ultraa Store dan akibatnya pada saat perhitungan sering terjadi juga kesalahan akibat salah pencatatan oleh karyawan toko yang berada di toko tiap harinya dan itu merupakan kerugian bagi toko.

Pada dasarnya Ultraa Store juga memberikan diskon khusus terhadap band-band yang yang disponsorinya seperti *Ambulance Panic Voice*, *Good morning Every one*, *Electrical addres* dan masih banyak lagi seiring dengan pemberian diskon kadang-kadang pemilik hanya memberikan barang sponsor tanpa dilakukan pencatatan dan

penarikan biaya yang seharusnya menjadi pengeluaran untuk Distro Ultraa Store dan itu sangat mempengaruhi HPP pada laporan keuangan dan pencatatan persediaan yang ada.

Prosedur penjualan yang berlangsung pada Distro Ultraa Store Semarang ada dua sistem yaitu penjualan bayar di tempat dan penjualan bayar Via Rekening. Pada sistem penjualan bayar di tempat konsumen datang langsung dan membayar di kasir serta langsung menerima barang. Sedangkan sistem penjualan bayar Via Rekening berlaku pada konsumen yang melakukan Pembelian Via *Online* melalui SMS dari luar kota atau pulau. Sistem bayar kemudian berlaku pada tenggang waktu yang disetujui oleh kedua pihak.

Dari uraian masalah di atas, penulis tertarik untuk merancang sistem informasi akuntansi penjualan dengan *software Microsoft Visual Basic 6.0* sebagai alat bantu pembuatan sistem.

LANDASAN TEORI

1. Sistem

Sistem merupakan kerangka dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan yang dibuat menurut pola atau rencana guna mencapai tujuan-tujuan tertentu. Mulyadi (2008).

2. Informasi

Menurut Jogiyanto (2005) dalam bukunya yang berjudul *Analisis dan Desain Sistem Informasi* adalah sebagai berikut: “data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya.”

3. Akuntansi

Menurut *Accounting Principle Board* (1970) mengungkapkan bahwa akuntansi adalah suatu kegiatan jasa yang memiliki fungsi sebagai penyedia informasi terutama yang berkaitan dengan keuangan tentang entitas ekonomi yang

dimaksudkan agar berguna dalam pengambilan keputusan ekonomis di dalam berbagai alternative arah tindakan.

4. Sistem Informasi

Menurut William (2003) sistem informasi berbasis komputer adalah kumpulan perangkat keras dan perangkat lunak yang dirancang untuk mengubah data menjadi informasi yang bermanfaat.

5. Sistem Informasi Akuntansi

Dengan demikian, sistem informasi akuntansi adalah sistem yang mengolah data akuntansi menggunakan teknologi komputer untuk menghasilkan informasi yang bersifat manajerial dan dapat digunakan untuk pengambilan keputusan dan berguna bagi pihak luar maupun dalam perusahaan yang bersangkutan.

PEMBAHASAN

1) Kebijakan dan perencanaan sistem (*system planing*)

- a. Menyadari Masalah
- b. Mendefinisikan Masalah
- c. Menentukan Tujuan Sistem
- d. Mengidentifikasi kendala Sistem
- e. Membuat studi kelayakan

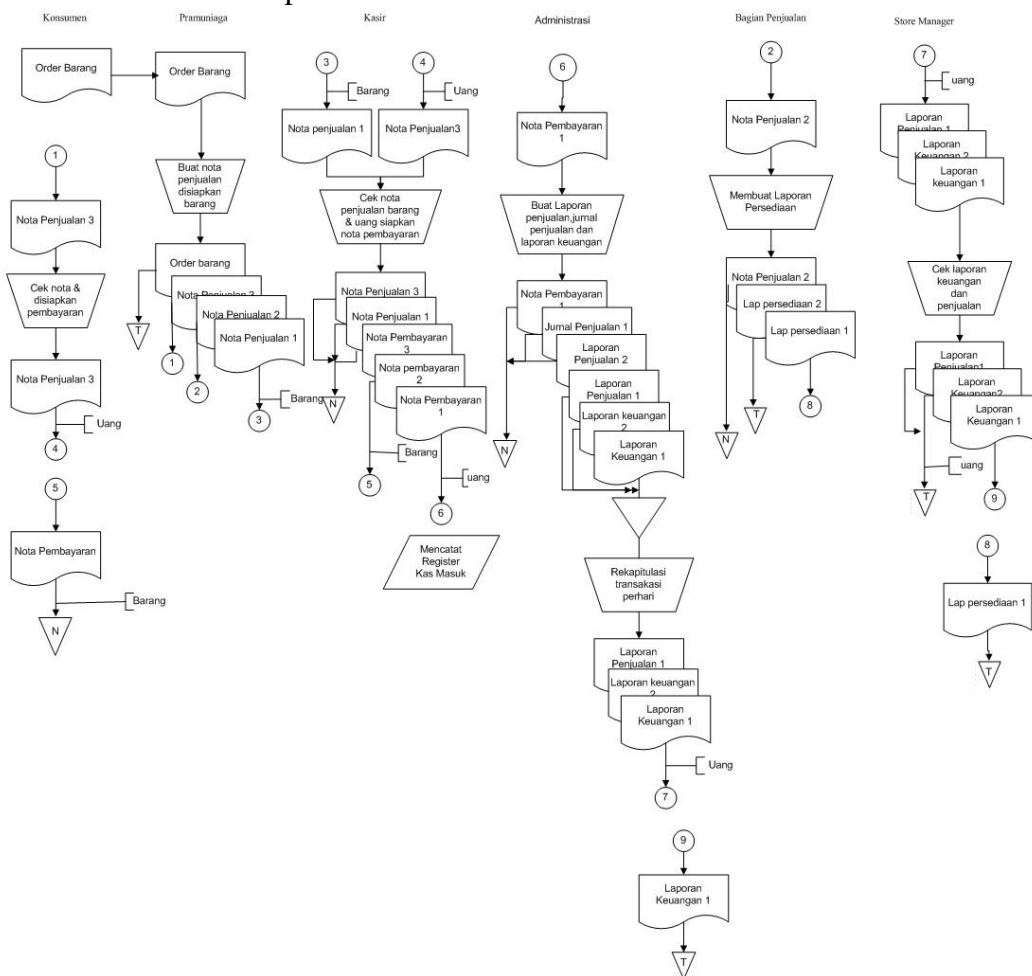
2) Analisis sistem (*system analysis*)

Pada tahap ini, dimaksudkan untuk mendapatkan laporan terhadap transaksi penjualan tunai. Penulis menggunakan gabungan data-data yang diperoleh dari literatur dan observasi pada Distro Ultraa Store. Pengidentifikasiian masalah yang ada dari sistem yang telah berjalan, sehingga ditemukan hambatan dan permasalahan sehingga dapat diusulkan pengadaan sistem untuk Distro Ultraa Store

3) Desain sistem (*system design*)

- a. Pembuatan rancangan prosedur penjualan tunai untuk Distro Ultraa Store.
- b. Pembuatan Flow of Document sistem penjualan tunai usulan untuk Distro Ultraa Store.
- c. Pembuatan DFD sistem penjualan tunai usulan untuk Distro Ultraa Store.
- d. Gambar ERD penjualan tunai usulan untuk Distro Ultraa Store.
- e. Gambar Transformasi ERD ke tabel.
- f. Gambar normalisasi sistem penjualan tunai usulan untuk Distro Ultraa Store.
- g. Pembuatan program pengembangan sistem penjualan tunai untuk Distro Ultraa

Store secara terkomputerisasi.



Gambar 1 : Flow of document yang diusulkan

4) Implementasi sistem (*system implementation*)

Gambar 2 : pengujian simpan data transaksi penjualan

Tanggal	Kode Transaksi	Kode	Merk Barang	Nama Barang	HPP	Qty	Harga Jual	Harga Total
05/03/2014	TR-01	MSHK-AS1	MSHKA	ATLANTIC SN	259,350	1	399,000	399,100
								399,100

Semarang,
Store Manager

Gambar 3 : pengujian cetak laporan penjualan tunai

Ultraa Store		Laporan Laba Rugi	
Periode			
01 FEBRUARI 2014 sampai dengan 06 MARET 2014			
Penjualan			
Penjualan Barang	359.100,00	359.100,00	
Retur Penjualan			
Jumlah Penjualan			359.100,00
Harga Pokok Penjualan			
Harga Pokok Penjualan Barang	259.350,00		
Jumlah Harga Pokok Penjualan Barang		259.350,00	
Biaya Beban			
Biaya Listrik			
Biaya Gaji-Karyawan			
Alat Tulis Kantor			
Biaya Telepon			
Biaya Perbaikan Gedung			
Biaya Air			
Biaya Umum Lainnya			
Bonus THR			
Biaya Asuransi Kesehatan			
Biaya Bunga Bank			
Biaya Pajak			
Labo Usaha			99.750,00
Labo Bersih			99.750,00

Semarang,
Store Manager

Gambar 4 : Pengujian cetak laporan laba rugi

5) *Perawatan sistem (maintenance)*

Jadi kesimpulan dari implementasi ini yaitu adanya pembuatan sistem baru dan menerapkan serta menggunakan sistem baru untuk transaksi penjualan tunai pada Distro Ultraa Store.

Penutup

Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan pada Distro Ultraa Store mengenai perancangan sistem akuntansi penjualan tunai berbasis komputer dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Sistem akuntansi penjualan tunai yang dirancang dapat memudahkan pekerjaan karyawan dan dapat menghasilkan informasi – informasi yang dibutuhkan oleh manajemen secara cepat, tepat, akurat, efisien, dan ekonomis untuk membantu pengambilan dan pengelolaan keputusan dalam perkembangan usaha.
2. Dengan aplikasi ini dapat menghasilkan informasi akuntansi yaitu laporan keuangan yang dapat digunakan oleh manajemen untuk mengetahui perkembangan usaha. Selain itu juga dapat mengurangi tingkat kesalahan dalam pencatatan laporan – laporan.

DAFTAR PUSTAKA

- Jogiyanto H. (2005), *Analisa dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori Dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Andi Offset. Yogyakarta.
- Kieso *et all.* 2005, *Akuntansi Keuangan Menengah*. Jakarta: Salemba Empat.
- Al Haryono Jusuf. 2001. *Dasar - Dasar Akuntansi Jilid 2*. Yogyakarta: STIE YKPN.
- Mulyadi. 2008. *Sistem Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- Carl Warren, *et all.* 2006. *Pengantar Akuntansi*. Jakarta : Salemba Empat.
- Accounting Principles Board (APB) 1970, *Basic concepts and Accounting Principles Underlying Financial Statement No.4*, AICPA, [New York](#).
- Kristanto Andri, 2003, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Penerbit :Gava Media, Jakarta
- Fathansyah Ir , 2004, *Basis Data*, Penerbit : Informatika, Bandung
- M Agus, J Alam, 2001, “*Mengolah Database Dengan Borland Delphi 7*”, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Adi Nugroho .2004. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta
- Sadeli Muhammad .2012. *Aplikasi Penjualan dengan Visual Basic 2010 untuk Profesional*, Penerbit : Maxikom, Palembang