

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN GURU PADA SMP TRIMULYA SEMARANG

ABSTRACT

Payroll information system is a program to give payroll in a government, institution or educational institution, which programs has relation one to another so the computer will be automatically processing the data that was entered into the system. The title of this research is " Teacher's Payroll Information Systems At Tri Mulya Semarang Junior High School ", this research is application research. The purpose of this research is to solve problems which occurred and related with teacher payroll system at Tri Mulya Semarang junior high school and to make easier teacher payroll reports using computer to produce information with precise, accurate and reliable

The research method is used direct observation method (surveys), interviews and literature study. Then system analysis and payroll information system design, by making payroll information system.

The results of this research are application teacher's payroll information system for treasurer would be easier to give salary and when he makes payroll report also to manage teachers' salaries.

Keywords: *Information Systems Payroll, Payroll Teacher*

ABSTRAK

Sistem informasi penggajian adalah sebuah program penggajian di

dalam suatu pemerintah, lembaga atau instansi pendidikan, di mana program-program tersebut antara satu dengan lainnya saling berhubungan sehingga secara otomatis computer akan melakukan pengolahan terhadap data-data yang dimasukkan kedalam sistem. Penelitian dengan judul " Sistem Informasi Penggajian Guru Pada Smp Tri Mulya Semarang ", di mana penelitian ini merupakan penelitian terapan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memberikan solusi terhadap masalah yang terjadi berkaitan dengan sistem penggajian guru pada SMP Tri Mulya Semarang dan mempermudah pembuatan laporan penggajian guru dengan menggunakan sarana komputer untuk menghasilkan informasi yang tepat, akurat dan terpercaya.

Metode yang digunakan penelitian ini adalah metode pengamatan langsung (survei), wawancara dan study pustaka. Selanjutnya melakukan analisis sistem dan perancangan desain sistem informasi penggajian yang dilanjutkan lagi dengan pembuatan sistem informasi penggajian.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi sistem informasi penggajian guru untuk memberikan kemudahan pada bendahara gaji ketika pembuatan laporan penggaji dan mengelola gaji guru.

Kata kunci : Sitem Informasi Penggajian, Penggajian Guru

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Tidak dapat disangka bahwa salah satu penyebab utama terjadinya era globalisasi yang datangnya lebih cepat dari dugaan semua pihak adalah

karena pesatnya perkembangan teknologi informasi. Penggabungan antara teknologi komputer dengan telekomunikasi telah menghasilkan suatu revolusi dibidang sistem informasi.

Hasil penelitian Arif dan Ishak (2011) menyatakan bahwa dengan adanya perancangan sistem informasi penggajian guru yang dibuat dengan menggunakan perangkat-perangkat lunak (software) seperti Microsoft Access sebagai pembuat database, Microsoft Visual Basic 6.0 sebagai pengolahan data, dan Seagate Crystal Repot 8.5 sebagai pembuat laporan dapat mempermudah pengolahan data penggajian guru, dapat mempercepat pekerjaan. Dan dengan adanya perancangan sistem penggajian guru dapat mengurangi tingkat kesalahan dalam perhitungan gaji. Hasil penelitian Syaifudin (2013) menyatakan bahwa dengan diterapkannya sistem informasi penggajian karyawan pada toko Winscom Kabupaten Pacitan dapat membantu permasalahan yang sering terjadi ditoko Winscom Kabupaten Pacitan karena dapat meminimalkan dalam menghitung gaji karyawan . Sedangkan pada hasil penelitian Dwi Jayanti menyatakan bahwa dengan sistem informasi penggajian akan membantu pengolahan data gaji karyawan dan mempermudah dalam pencarian data daripada menggunakan sistem konvensional, dengan adanya sistem pengolahan data gaji yang terkomputerisasi penggajian karyawan pada CV. Blumbungan Sejati Pacitan menjadi lebih efektif dan efisien.

Dengan adanya perkembangan teknologi yang semakin pesat, perlu dilakukan pengembangan sistem pada SMP Tri Mulya, hal ini bertujuan untuk lebih memudahkan staff keuangan dalam melakukan pendataan daftar gaji guru dan juga proses penghitungan gaji. Pengembangan sistem akan dilakukan dengan proses komputerisasi dalam bentuk program dengan menggunakan Visual Basic.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut : “Apakah sistem penggajian yang akan dibuat dapat memberikan solusi pada masalah yang terjadi yang berkaitan dengan sistem penggajian?”.

1.3. Tujuan Penelitian

Dalam penelitian proyek akhir ini tujuan yang ingin dicapai penulis adalah: Dapat memberikan solusi terhadap masalah yang terjadi berkaitan dengan sistem penggajian guru pada SMP Tri Mulya Semarang, mempermudah pembuatan laporan penggajian guru dengan menggunakan sarana komputer untuk menghasilkan informasi yang tepat, akurat dan terpercaya.

1.4. Manfaat Penelitian

1. Bagi SMP Tri Mulya Semarang
 - a. Mendapat informasi yang tepat dalam melakukan perhitungan gaji.
 - b. Dapat meningkatkan kinerja agar lebih efektif dengan menggunakan teknologi informasi.
2. Bagi pembaca

- a. Sebagai acuan bila menghadapi masalah yang sama.
 - b. Menambah wawasan khususnya tentang sistem informasi panggajian
3. Bagi penulis
- a. Penulis dapat mengkaji adanya penerapan ilmu perancangan sistem informasi berbasis komputer yang diperoleh pada masa perkuliahan.
 - b. Untuk memenuhi persyaratan formal bagi penulis dalam menyelesaikan study akhir di Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
4. Bagi akademik
- a. Menambah kepustakaan akademik dan juga dapat memberiksn informasi kepada pembaca sebagai bahan acuan untuk pengembangan penelitian lebih lanjut.

2. LANDASAN TEORI

2.1. Definisi Sistem

Secara umum sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu (Jogiyanto, 2005). Sistem

adalah suatu jaringan prosedur yang dibuat

2.2. Karakteristik Sistem

Menurut Jogiyanto (2005), dalam bukunya *Analisis & Desain: sistem informasi terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis*, Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu yang terdiri dari :

1. Komponen Sistem

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling kerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem. setiap subsistem mempunyai sifat-sifat dari sistem yang menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan. Suatu sistem dapat mempunyai suatu sistem yang lebih besar yang disebut dengan *supra system*.

2. Batas Sistem

Batas sistem (boundary) merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan.

3. Lingkungan Luar Sistem

Lingkungan luar (*environment*) dari suatu sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem.

4. Penghubung Sistem

Penghubung (*interface*) merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem yang lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem yang lainnya. Keluaran (*output*) dari subsistem akan menjadi masukan (*input*) untuk subsistem yang lainnya dengan melalui penghubung. Dengan subsistem satu dapat berintegrasi dengan subsistem yang lainnya membentuk satu kesatuan.

5. Masukan Sistem

Masukan (*input*) adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintance input*) dan masukan sinyal (*signal input*). *Maintance input* adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. *Signal input* adalah energi yang diproses untuk didapatkan keluaran.

6. Keluaran Sistem

Keluaran (*output*) adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan. Keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain atau sebagai supra sistem.

7. Pengolah Sistem

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolahan yang akan merubah masukan menjadi keluaran. Sistem akuntansi akan mengolah data-data transaksi menjadi laporan-laporan keuangan dan laporan-laporan

lain yang dibutuhkan oleh manajemen.

8. Sasaran Sistem

Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan dan keluaran yang akan dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuan.

2.3. Klasifikasi Sistem

Suatu sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang, di antaranya adalah sebagai berikut ini :

1. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem abstrak (*abstract system*) dan sistem fisik (*physical system*).

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Misalnya sistem teologi, yaitu sistem yang berupa pemikiran-pemikiran hubungan antara manusia dengan Tuhan. Sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik. Misalnya sistem komputer, sistem akuntansi, sistem produksi.

2. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem alamiah (*natural system*) dan sistem buatan manusia (*human made system*).

Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, tidak dibuat oleh manusia. Misalnya sistem perputaran bumi. Sistem buatan manusia adalah sistem yang dibuat oleh manusia. Sistem buatan manusia yang

melibatkan interaksi antara manusia dengan mesin disebut *human-machine system* atau yang disebut dengan *man-machine system*. Sistem informasi merupakan contoh *man-machine system*, karena menyangkut penggunaan komputer yang berinteraksi dengan manusia.

3. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertentu (*deterministic system*) dan sistem tak tentu (*probabilitic system*).

Sistem tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi. Interaksi diantara bagian-bagiannya dapat dideteksi dengan pasti, sehingga keluaran dari sistem dapat diramalkan. Sistem komputer adalah contoh dari sistem tertentu yang tingkah lakunya dapat dipastikan berdasarkan program-program yang dijalankan. Sistem tak tentu adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.

4. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertutup (*close system*) dan sistem terbuka (*open system*) sistem tertutup merupakan sistem yang tidak berhubungan dan tidak terpengaruh dengan lingkungan luarnya. Sistem ini bekerja secara otomatis tanpa adanya turut campur tangan dari pihak luarnya. Secara teoritis sistem tertutup ini ada, tetapi kenyataannya tidak ada sistem

yang benar-benar tertutup, yang ada hanyalah *relatively close system* (secara relatif tertutup, tidak benar-benar tertutup). Sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan terpengaruh dengan lingkungan luarnya. Sistem ini menerima masukan dan menghasilkan keluaran untuk lingkungan luar atau subsistem lainnya.

3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Obyek Penelitian

Objek penelitian dalam penyusunan proyek akhir ini adalah

Nama instansi : SMP Tri Mulya Semarang

Alamat : JL. Mintojiwo Dalam 1 Semarang

3.2 Jenis dan Sumber Data

Data yang digunakan dalam penyusunan proyek akhir diambil dari berbagai sumber yang secara umum dapat diklarifikasikan dalam 2 jenis :

1. Jenis Data

a. Data Primer

Merupakan data yang secara langsung di peroleh dari objek yang diteliti baik dilakukan melalui pengamatan, pencatatan ataupun penelitian terhadap objek penelitian yaitu SMP Tri Mulya Semarang. Contoh laporan penggajian dan data perhitungan intensif kehadiran.

b. Data Skunder

Merupakan semua data yang diperoleh secara tidak langsung terhadap sumber informasi tetapi

melalui penelitian kepustakaan, dan melalui buku-buku ilmiah yang ada.

2. Sumber Data

a. Sumber Data Internal

Merupakan sumber data yang diperoleh dari pihak yang bersangkutan (kepala sekolah, bendahara dan tata usaha) yang di dapatkan melalui wawancara dan pengamatan.

b. Sumber Data Eksternal

Merupakan sumber data selain dari instansi yang bersangkutan baik dokumen, buku, maupun informasi dari pihak lain.

3.3 Metode Pengumpulan Data

1. Survei

Metode pengumpulan data melalui pencatatan dan pengamatan secara langsung pada SMP Tri Mulya Semarang yang menjadi objek penelitian sehingga penulis mendapat gambaran yang jelas dan lengkap mengenai sistem penggajian guru.

2. Wawancara

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait yang berhubungan dengan masalah yang diteliti. Dalam hal ini penulis melakukan wawancara dengan pihak yang terkait dengan sistem penggajian guru pada SMP Tri Mulya Semarang.

3. Study Pustaka

Metode penelitian dengan menggunakan dan mempelajari buku-buku maupun literatur-literatur yang berhubungan dengan masalah yang diteliti dalam skripsi ini.

3.4 Analisis Metode

Metode analisis data yang digunakan adalah metode kualitatif yang merupakan serangkaian observasi dimana tiap observasi yang terdapat dalam sample tergolong pada salah satu dari kelas-kelas yang eksklusif secara bersama-sama dan mungkin tidak dapat dinyatakan dalam angka-angka. Data yang diperoleh diolah dengan cara merancang sistem secara terperinci agar diperoleh alternatif pemecahan masalah. Adapun alat-alat yang digunakan misalnya :

➤ DFD (Data Flow Dokumen)

Merupakan gambaran sistem secara logical. Gambaran ini tidak tergantung pada perangkat keras, perangkat lunak, struktur data.

➤ Kamus Data (Data Dictionary)

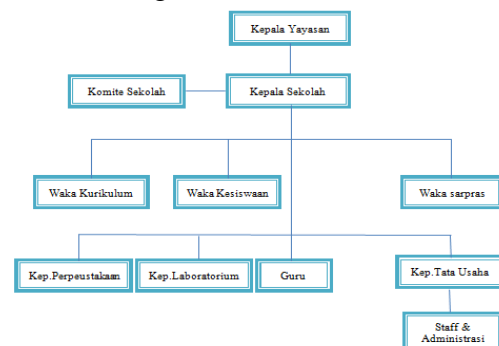
Gambaran dari seluruh atribut yang ada dan diambil secara langsung dari formulir/slip yang ada pada objek penelitian.

➤ ERD (Entity Relationaship Diagram)

Diagram yang menunjukkan hubungan antara entitas-entitas yang ada dalam suatu sistem entitas tentang apa data itu dibicarakan.

4. ANALISIS DAN PEMBAHASAN

Struktur Organisasi



Contex Diagram

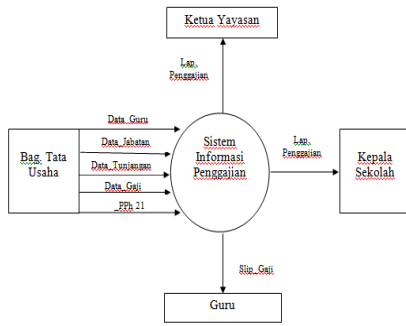
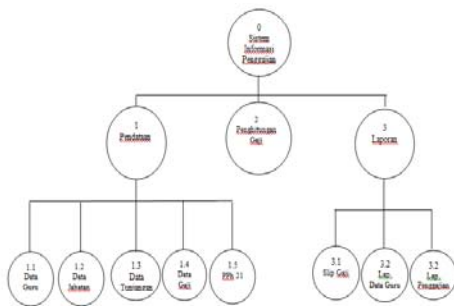
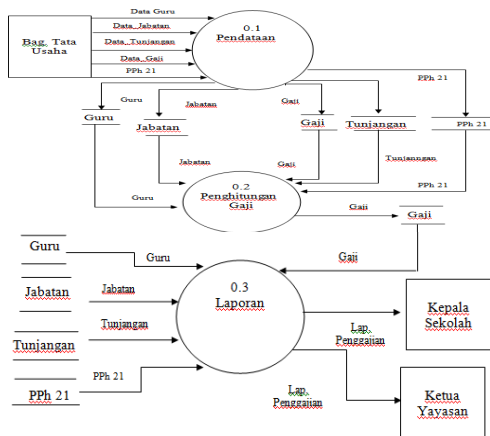


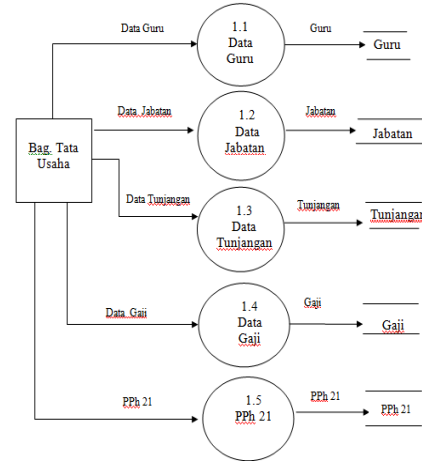
Diagram Decomposition



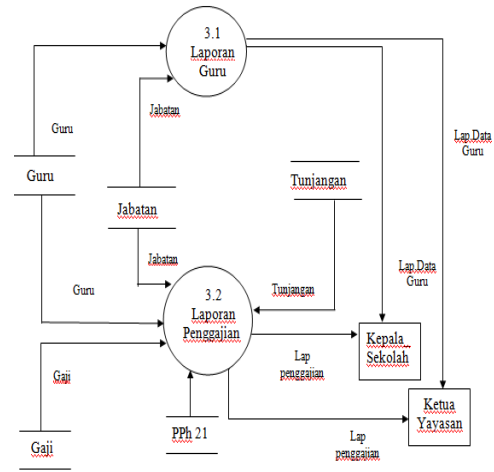
DFD Level 0



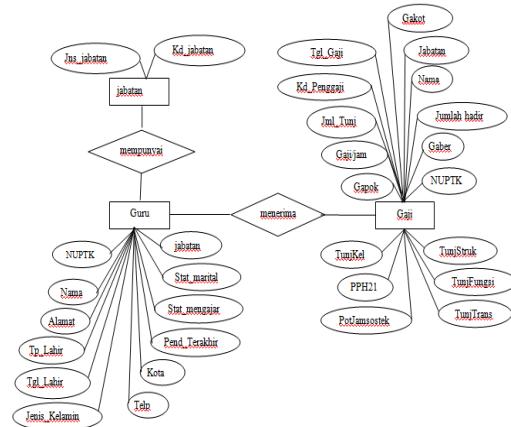
DFD Level 1 Proses Pendataan



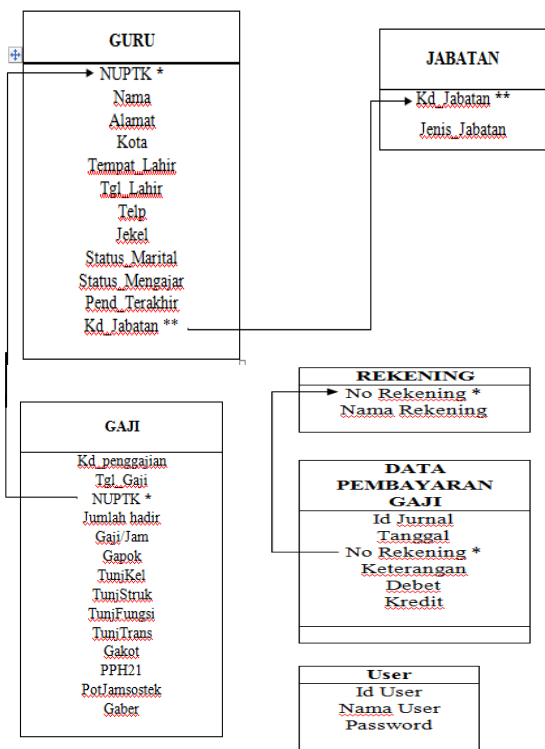
DFD Level I Proses Laporan



Entity Relationship Diagram (ERD)



Relationship Tabel



Form Data Guru

Data Guru

Edit Batal Simpan Hapus Daftar Keluar

NUPTK: 423423
 Jenis Kelamin: Pria Wanita
 Nama: Satrio
 Status Marital: Belum Menikah
 Tanggal Lahir: 08 Nopember 1989
 Jabatan: wakasek
 Tempat Lahir: Semarang
 Pendidikan Terakhir: S1
 Alamat: Ajuna
 Status Mengajar: GTT
 Kota: Semarang
 Telephone: 024-231214213

Form Data Jabatan

Data Jabatan

Edit Batal Simpan Hapus Daftar Keluar

Kode Jabatan: Jab-001
 Jenis Jabatan: Kepala Sekolah

Desain Input dan Output

1. Desain Input

Login

Nama User: admin
 Password: *****

OK Cancel

Form Data Gaji

Data Gaji

Edit Batal Simpan Hapus Daftar Keluar

Kode Penggajian: G-00001
 Tanggal: 14 Juni 2014
 NUPTK: 423423
 Nama: Satrio
 Jabatan: wakasek
 Jumlah Hadir: 24 Jam
 Gaji / Jam: 25000
 Gaji Pokok: 600000
 Gaji Kotor: 900000
 PPH21: 0.0000
 Pot. Jamsostek: 0.0000
 Gaji Bersih: 900000

Tunj. Keluarga: _____
 Tunj. Struktural: 250000
 Tunj. Fungsional: 0.0000
 Tunj. Transportasi: 50000
 Jumlah Tunj: 300000

Form Menu Utama

Kelompok Menu Utama

File Input Data Laporan Windows

Welcome: admin

2. Desain Output

Laporan Data Seluruh Guru

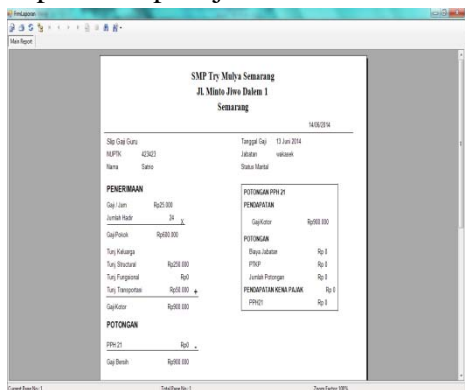
SMP Try Mulya Semarang
 Jl Misto Jowo Dalam 1
 Semarang

NUPTK	Nama	Tgl Lir	Tgl Lir	Alamat	Kota	Telp	Jns Kel	Marital	Jabatan	Pendidikan	Status
0242378	Siti Humaidah	Semarang	02 Apr 1989	Sedayu	Semarang	024-2311626	Pria	Belum Menikah	guru	S1	STT
0232123	Budi	Semarang	01 Apr 1989	Sarang Atas	Semarang	024-2342320	Pria	Menikah	Kep. sekolah	S1	STT
02423	Satrio	Semarang	08 Nop 1989	Ajuna	Semarang	024-231214213	Pria	Belum Menikah	wakasek	S1	STT

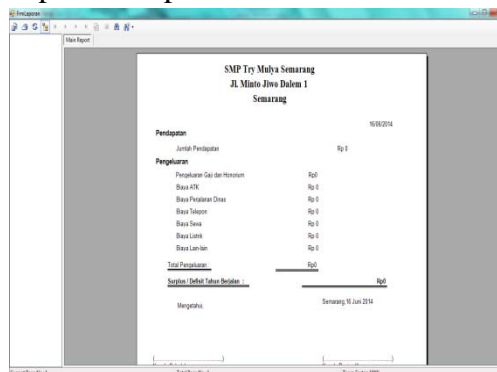
Menghasilkan: Semarang, 14 Jun 2014

Kopas Sekolah: _____ Kopas Bagian Keuangan: _____

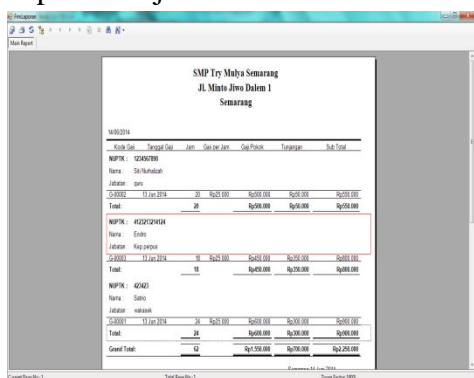
Laporan Slip Gaji



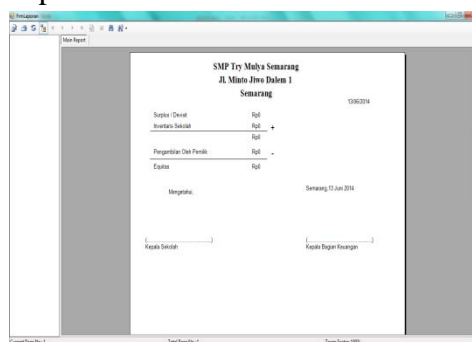
Laporan Surplus Defisit



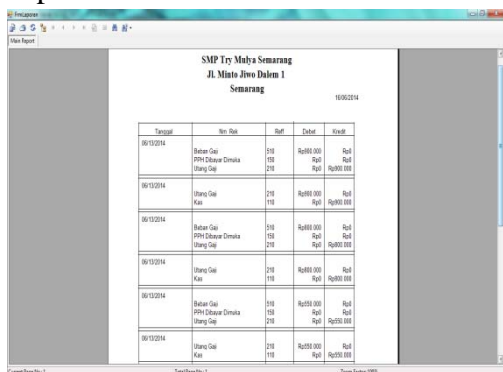
Laporan Gaji Seluruh Guru



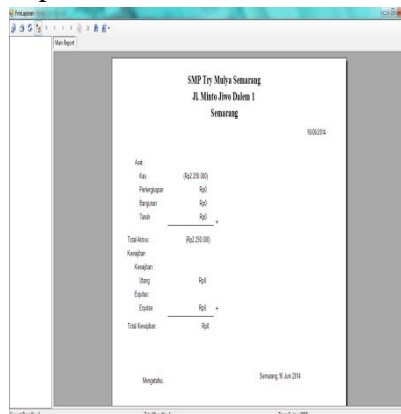
Laporan Ekuitas



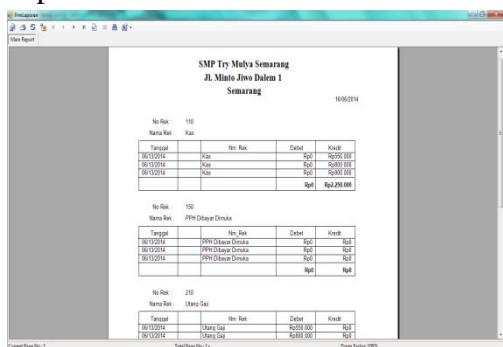
Laporan Jurnal



Laporan Neraca



Laporan Buku Besar



Implementasi

Kegiatan implementasi dilakukan dengan dasar kegiatan yang telah direncanakan, tahap implementasi meliputi :

1. Program dan Testing
Program testing ini dilakukan pada SMP Tri Mulya Semarang untuk mengetes modul-modul yang telah

dirangkai. Pengetesan yang dilakukan yaitu :

- a. Pengetesan Modul
Pengetesan tiap Modul ini dapat berupa program utama yang dipakai oleh SMP Tri Mulya Semarang yaitu dengan Program aplikasi Visual Basic 2008.
 - b. Pengetesan Program
Setelah modul dites secara independen sampai benar-benar terbebas dari kesalahan maka program dirangkai menjadi satu unit program, setelah itu perlu dilakukan tes kembali untuk memastikan apakah program berjalan secara optimal.
2. Pelatihan
Pelatihan ditujukan kepada petugas yang mengoperasikan sistem untuk menyiapkan mereka menghadapi awal pengoperasian sistem. Waktu yang dibutuhkan untuk pelatihan sekitar 3 hari, dimulai dari pengertian sistem dasar sampai cara menjalankan program.
 3. Pergantian Sistem
Pergantian sistem merupakan proses perubahan sistem lama ke sistem baru. Metode-metode yang dapat dipergunakan dalam implementasi sistem yang dikembangkan pada SMP Tri Mulya Semarang adalah Konversi Paralel (Paralel Conversion). Sistem ini dilakukan dengan mengoperasikan sistem yang baru bersama-sama dengan sistem yang lama selama suatu periode waktu tertentu. Kedua sistem ini dioperasikan bersama-sama untuk

meyakinkan bahwa sistem yang baru telah benar-benar beroperasi dengan sukses sebelum sistem yang lama dihentikan. Kebaikan dari sistem ini adalah menyediakan proteksi yang tinggi kepada instansi terhadap kegagalan sistem yang baru. Jika sistem yang baru gagal maka sistem yang lama masih tetap beroperasi. Kelemahannya adalah terletak pada biaya yang harus dikeluarkan sangat besar karena terdiri dari biaya operasi dua buah sistem.

5. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian dan pengamatan yang dilakukan pada SMP Tri Mulya Semarang, terhadap sistem yang berjalan selama ini, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Penulis melakukan penelitian mengenai proses pengelolaan data penggajian, dimana teknologi komputer belum dimanfaatkan dengan baik. Sehingga dengan diterapkan aplikasi sistem informasi penggajian ini maka dapat mempermudah dan mempercepat proses pengolahan data penggajian. Proses pengumpulan dilakukan dengan metode pengamatan langsung, wawancara dan studi pustaka.
2. Sistem informasi penggajian ini dapat menghasilkan laporan-laporan penggajian dan slip gaji secara cepat dan akurat.

3. Sistem secara cepat dapat membantu administrator/bendahara gaji dalam mengatasi masalah dalam proses penggajian serta dalam hal membuat laporan pertanggungjawaban kepada pihak yayasan.

5.2 Saran

1. Agar di tingkatkan lagi keterampilan para pegawai dalam penggunaan komputer sehingga dapat meningkatkan produktivitas para pegawai.
2. Diharapkan adanya tanggapan positif dari pihak instansi terhadap sistem penggajian ini, karena dengan adanya sistem terdapat keefektifitasan kerja dan efisiensi waktu.
3. Penelitian ini hanya membahas mengenai sistem penggajian. Selanjutnya diharapkan sistem ini dapat dikembangkan lagi tidak hanya mengenai untuk mengelola penggajian melainkan untuk keseluruhan sistem manajemen.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, Rina, **SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN GURU (PADA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN PGRI 1 PACITAN)**, Indonesia Jurnal On Computer Science Speed (IJCSS), ISSN 1979-9330, ijcss.unsa.ac.id, September 2013.
- Arif Saiful Nur, Ishak, **SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN GURU PADA SMA PAb 11 LUBUK PAKAM**, jurnal Saintikom, Vol. 10/ No. 3/September 2011
- Bastian, indra, 2006, **Akuntansi Pendidikanb**, Erlangga, Jakarta
- Fathansah, 2001, **Teks Ilmu Komputer Basis Data**, CV. Informatika, Bandung
- Jayanti, Dwi, **Sistem Informasi Penggajian Pada CV.Blumbungan Sejati Pacitan**, Indonesia Jurnal On Computer Science Speed (IJCSS), ISSN 1979-9330, ijcss.unsa.ac.id, Desember 2013
- Jogiyanto, 2005, **Analisis dan Desain Sistem Informasi** : Pendekatan terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis, Andi Offet, Yogyakarta
- Lucas, Henry, 1993, **Analisis Desain dan Implementasi Sistem Informasi**, Erlangga, Jakarta
- McLeod, 1996, **Sistem Informasi Manajemen**, PT. Prenhallindo, Jakarta
- Mulyadi, 2008, **Sistem Akuntansi**, Salemba Empat, Jakarta
- Nuri kurniawan, Anas, 2008, **Tugas Akhir**, Universitas Dian Nuswantoro, Semarang
- Setyawan, Muhammad Hery, 2012, **Tugas Akhir**, Unnes, Semarang

- Sutabri Tata, 2004, **Analisis Sistem Informasi**, Andi Offset, Yogyakarta
- Sutanta Edhy, 2004, **Sistem Basis Data**, Graha Ilmu, Yogyakarta
- Syaifudin, **Sistem Informasi Penggajian Pada Toko Winscom Kabupaten Pacitan dengan Menggunakan Program PHP**, Indonesia Jurnal On Computer Science Speed (IJCSS), ISSN 2302-5700, <http://ijns.org>, Desember 2013
- Utomo, Dwiwarso., dkk , 2011, **Perpajakan Aplikasi Dan Terapan**, Andi Offset, Yogyakarta
- Wahana Computer, 2009, **ShortCourse : Visual Basic 2008**, Andi Offset, Yogyakarta
- Wibowo, Ivone Orelia, **perancangan sistem informasi penggajian terkomputerisasi dalam rangka meningkatkan efektivitas, efisiensi dan pengendalian internal pada yayasan lazaris**, jurnal Ilmiah Mahasiswa Akuntansi, Vol 1, No. 1, Januari 2012