

# User Define Procedure (UDP)

wijanarto

# Kompleksitas

- Menentukan kompleksitas pada user define procedure mirip dengan menentukan built-in procedure, yaitu saat aplikasi (procedure call)
- Sebelum menentukan nilai saat procedure call, kita harus menentukan kompleksitas di dalamnya terlebih dahulu
- Isi dari badan procedure biasanya terdiri dari struktur dasar algoritma, built-in atau user define procedure (mungkin recursive, di bahas dalam slide tersendiri).

# contoh

```
Procedure Bla(var result:Integer,n:Integer)
Var i,x,y:Integer;
Begin
    for i:=1 to n do
        x:=3*n+1;
        if(x<50)then
            begin
                y:=2*x;
                result:=3*y+2;
            end
        else
            begin
                y:=3*x-1 mod 2;
                y:=25*y;
                result:=y+x*3;
            end;
    end
```

# contoh

```
Procedure Bla(var result:Integer,n:Integer)
Var i,x,y:Integer;
Begin
    for i:=1 to n do          // (n-1+2) + (n-1+1) (p+1)
        x:=3*n+1;              // (n+1)+3n=4n+1
    if(x<50)then             // k=1
        begin
            y:=2*x;           // s1=3
            result:=3*y+2;
        end
    else
        begin
            y:=3*x-1 mod 2;    // s2=7
            y:=25*y;
            result:=y+x*3;
        end;
End
Analisa Bla : loop+k+max(s1,s) ➔ (4n+1)+1+max(3,7) ➔ 4n+9 ➔ O(n)
```

# Contoh : built-in + UDP

```
Procedure Bla1(var result:Integer,n:Integer)
Var i,x,y,z,p:Integer;
Begin
    z:=exp(2,n)+sin(n div 2);
    for i:=1 to n+1 do
        x:=3*n+1 div 3;
        if(x<50)then
            begin
                Bla(p,n);
                y:=2*x+z;
                result:=3*y+2;
            end
        else
            begin
                y:=3*x-1 mod 2;
                y:=25*y;
                result:=y+x*3;
            end;
    End
```

# Contoh : built-in + UDP

```
Procedure Bla1(var result:Integer,n:Integer)
Var i,x,y,z,p:Integer;
Begin
    z:=exp(2,n)+sin(n div 2);                                //S1
    for i:=1 to n+1 do
        x:=3*n+1 div 3;
    if(x<50)then                                              k=1
        begin
            Bla(p,n);
            y:=2*x+z;
            result:=3*y+2;
        end
    else
        begin
            y:=3*x-1 mod 2;                                    //S2
            y:=25*y;
            result:=y+x*3;
        end;
End
```

# Analisa Bla1

- S1
$$6 + ((n+1)-1+2) + ((n+1)-1+1)(4)$$
$$6 + (n+2) + (n+1).4$$
$$6 + (2n+3).4$$
$$6 + 8n + 24$$
$$8n + 30$$
- k = 1
- S2
$$(4n+9)+4$$
$$4n+13$$
- S3=7

# Analisa Bla1

$$S_1 + S_2 + S_3$$

$$8n + 30 + 1 + \max(S_2, S_3)$$

$$8n + 30 + 1 + \max(4n + 13, 7)$$

$$8n + 30 + 1 + 4n + 13$$

$$12n + 44$$

- Jadi Bla1 =  $12n + 44 \in O(n)$

# Rangkuman

- Penentuan kompleksitas UDP tergantung pada isi badan procedure
- Isi badan procedure terdiri dari
  - Struktur dasar algoritma
  - Built-in function call, UDP call
- Dalam kuliah ini lebih banyak akan dilakukan **latihan** dengan menggunakan media **whiteboard**
- **Quiz** mungkin dapat di berikan pada pertemuan ini
- **PR** mungkin dapat di berikan pada pertemuan ini

# Latihan 1

```
Procedure Pusing(var hasil:Integer, n:Integer, D:array[1..n]of integer)
Begin
    for i:=1 to n do
        x:= 3*n+2
        if ((x mod 2) = 0) then
            D[i]:= x *3 +1
        else
            x:= x div 2
            D[i]:= x *3 +1
        if (x mod 2 =0) then
            for i:=1 to n-1 do
                D[i]:=D[i+1]+2;
        else
            for i:=1 to n do
                D[i]:= sqrt(D[i]*2)
                for k:=1 to n-1 do
                    x:= D[k+1]*2
            hasil:= x*3-1
End
```

Tentukan waktu tempuh dan big oh dari procedure diatas

# Latihan 2

```
Procedure Bingung(var hasil:Integer, n:Integer, D:array[1..n]of integer)
Begin
if (n mod 2 =0) then
    for i:=1 to n-1 do
        D[i]:=D[i+1]+2;
    Pusing(hasil,n,D);
else
    for i:=1 to n do
        D[i]:= power(D[i],n)
        for k:=1 to n-1 do
            x:= D[k+1]*2
    for i:=1 to n do
        if ((x mod 2) = 0) then
            D[i]:= x *3 +1
            x:= 3*n+2
        else
            x:= x div 2
            D[i]:= x *3 +1
    hasil:= x*3-1
End
```

Dengan procedure Pusing sebelumnya,tentukan waktu tempuh dan  
big oh dari procedure diatas