

Game Edukasi Selamatkan Hutanku

RAYA AWALSYAH

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : raya.awalsyah@hotmail.com

ABSTRAK

Penilaian internasional menunjukkan terjadinya penurunan luasan hutan di dunia akibat konversi keberbagai bentuk penggunaan lahan. Peningkatan laju hilang hutan (forest lost rate) terbesar terjadi pada hutan dataran rendah (lowland forest) termasuk hutan mangrove tropis. Hutan tropis di Indonesia dikenal sebagai salah satu ekosistem hutan tropis terbesar di dunia. Penggunaan game dapat dimanfaatkan oleh masyarakat dan kaum pendidik sebagai media untuk menyampaikan berbagai jenis pendidikan serta pembelajaran tentang rasa cinta terhadap lingkungan. Produk game edukasi ini, diharapkan dapat menumbuhkan dan memupukan rasa cinta terhadap lingkungan sejak dini serta menyadarkan masyarakat akan pentingnya memelihara lingkungan untuk kehidupan masa depan. Belajar dengan menerapkan visualisasi yang menarik diharapkan dapat menambah semangat anak dalam mencintai lingkungan. Anak akan lebih termotivasi dikarenakan manusia mempunyai sifat dasar lebih cepat mempelajari segala sesuatu secara visual-verbal. Laporan proyek akhir ini akan menguraikan aktivitas-aktivitas dan produk-produk yang dihasilkan pada masing-masing tahap pengembangan. Game ini menceritakan tentang pencegahan terhadap pelanggaran yang dilakukan oleh penebang liar di hutan. Game ini juga menyajikan tampilan desain dan animasi yang menarik, sehingga pengguna dapat belajar sambil bermain dengan menyenangkan.

Kata kunci : Game edukasi, Hutan

Kata Kunci : Game edukasi, hutan

Save Own Forest Education Game

RAYA AWALSYAH

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : raya.awalsyah@hotmail.com

ABSTRACT

International valuation indicate a decrease of the forest area in the world due to conversion to various land used. The high rate in forest lost occurred in areas of low forest including tropical mangrove forest. Topical forest in Indonesia recognize as one of the largest tropical forest ecosystems in the world. Utilization of game could be used to peoples and student for publication various types of education and learning media about sense of love on the environments. This education game, could be expected to build and instill sense of love on environment, and realize the peoples about the importance of preserving our environment for the future. Learning by applying interactive visualization which expected to increase the passion of child to love the environment. Kids could be motivated if they are learning by visual-verbal media. This final project report will describe the activities and products on each stage of development step. This game tells about the prevention of offenses committed by illegal loggers in the forest. This game also presents the display an attractive design and animation, So, the users can feel fun playing with.

Key words : Education game, Forest

Keyword : Game edukasi, hutan